

# Anleitung zu T<sub>E</sub>X Live

Version 2013

Karl Berry (Herausgeber)  
verantwortlich für die deutsche Ausgabe:  
Uwe Ziegenhagen [ziegenhagen@gmail.com](mailto:ziegenhagen@gmail.com)  
Köln, den 26. Mai 2013

# Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	6
1.1	T <sub>E</sub> X Live und die T <sub>E</sub> X Live-Collection	6
1.2	Unterstützung verschiedener Betriebssysteme	6
1.3	Einsatzmöglichkeiten des T <sub>E</sub> X Live-Systems der T <sub>E</sub> X Collection	7
1.4	T <sub>E</sub> X Live und Sicherheit	8
1.5	Hilfe zu T <sub>E</sub> X, L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X & Co	8
2	Überblick zum T <sub>E</sub> X Live-System	12
2.0.1	Die T <sub>E</sub> X Collection: T <sub>E</sub> X Live, proT <sub>E</sub> Xt, MacT <sub>E</sub> X	12
2.1	Basisverzeichnisse von T <sub>E</sub> X Live	13
2.2	Überblick über die vordefinierten texmf-Bäume	14
2.3	T <sub>E</sub> X Erweiterungen	16
2.4	Weitere Programme von T <sub>E</sub> X Live	17
3	Installation von T <sub>E</sub> X Live	19
3.1	Das Installationsprogramm	19
3.2	Unix	20
3.3	MacOSX	21
3.4	Windows	21
3.5	Cygwin	22
3.6	Installation im Textmodus	23
3.7	Installation mit Benutzeroberfläche im Expertenmodus	24
3.8	Installation mit einfacher Benutzeroberfläche (wizard mode)	25
3.9	Benutzung des Installationsprogramms	26
3.10	Auswahl der Binaries (nur für Unix)	26
3.11	Auswahl der zu installierenden Komponenten	27
3.12	Verzeichnisse	28
3.13	Optionen	29
3.14	Kommandozeilenoptionen für die Installation	31
3.15	Die Option repository	32
3.16	Aufgaben im Anschluss an die Installation	32
3.16.1	Windows	32
3.16.2	Unix, falls symbolische Links angelegt wurden	33
3.16.3	Umgebungsvariablen für Unix	33
3.16.4	Systemweites Setzen von Umgebungsvariablen	33
3.16.5	Internet-Updates nach der Installation von DVD	34

3.16.6	Font configuration für xe $\text{\TeX}$	34
3.16.7	Con $\text{\TeX}$ t Mark IV	35
3.16.8	Integrieren lokaler bzw. nutzer-spezifischer Makros	36
3.16.9	Integrieren von Schriften	36
3.17	Testen der Installation	37
3.18	Hinweise auf weitere Software	39
4	Installation für mehrere Maschinen oder Nutzer (Netz-Installation)	41
5	Portables $\text{\TeX}$ Live auf DVD oder USB-Stick	42
5.0.1	ISO (oder DVD) Installationen	42
6	tlmgr: Installation verwalten	44
6.1	tlmgr im grafischen Modus	44
6.2	Beispiel zur Verwendung von tlmgr über Kommandozeile	45
7	Hinweise zu Windows	50
7.1	Windows-spezifische Dinge	50
7.2	Zusätzlich enthaltene Programme unter Windows	51
7.3	Nutzerprofile unter Windows	52
7.4	Die Windows-Registry	52
7.5	Windows Permissions	53
7.6	Erhöhen des maximal verfügbaren Speichers unter Windows und Cygwin	54
8	Anleitung zum Web2C-System	55
8.1	Dateisuche mit der Kpathsea-Bibliothek	57
8.1.1	Bestandteile von Pfadkomponenten	58
8.1.2	Konfigurationsdateien	59
8.1.3	Expansion von Pfadkomponenten	60
8.1.4	Expansion der Voreinstellungen	60
8.1.5	Expansion geschweifter Klammern	61
8.1.6	Expansion von Unterverzeichnissen	61
8.1.7	Liste der Sonderzeichen und ihre Bedeutung: eine Zusammenfassung	62
8.2	Dateinamen-Datenbanken	62
8.2.1	Die ls-R-Datenbank	63
8.2.2	kpsewhich: Dateisuche	63
8.2.3	Anwendungsbeispiele	65
8.2.4	Fehlersuche	67
8.3	Einstellungen zur Laufzeit	71
9	Danksagungen	73
10	Geschichtliches	77
10.1	Vergangenheit	77
10.2	2003	79
10.3	2004	80

10.4	2005	83
10.5	2006–2007	84
10.6	2008	85
10.7	2009	86
10.8	2010	87
10.9	2011	88
10.10	2012	89
10.11	Gegenwart (2013)	90
10.12	Zukunft	91

# Abbildungsverzeichnis

3.1 Hauptmenü des Installationsprogramms (GNU/Linux). . . . .	23
3.2 Grafische Installation im Expertenmodus (GNU/Linux). . . . .	24
3.3 Wizard mode (Windows) . . . . .	25
3.4 Auswahlmenü für Binaries . . . . .	26
3.5 Menü zur Auswahl des Schemas . . . . .	27
3.6 Menü zur Aus- oder Abwahl von Collections. . . . .	28
3.7 Auswahlmenü für weitere Optionen (Unix). . . . .	29
6.1 tlmgr im GUI-Modus. Hauptfenster nach dem Klicken auf »Load«. . .	47
6.2 tlmgr im GUI-Modus: Allgemeine Optionen . . . . .	48
6.3 tlmgr im GUI-Modus: Optionen zur Papiergröße . . . . .	49
7.1 PS_View: sogar sehr extreme Vergrößerungen sind möglich. . . . .	51
8.1 Suche nach Konfigurationsdateien . . . . .	70
8.2 Suche nach Prologdateien . . . . .	70
8.3 Suche nach Font-Dateien . . . . .	70

# 1 Einleitung

## 1.1 T<sub>E</sub>X Live und die T<sub>E</sub>X Live-Collection

Diese Anleitung beschreibt das T<sub>E</sub>X Live-System an sich, nicht die Arbeit mit T<sub>E</sub>X/L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

Die T<sub>E</sub>X Live Distribution enthält T<sub>E</sub>X/L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Systeme für Linux, verschiedene UNIX-Plattformen, Mac OS X und Windows. Sowohl T<sub>E</sub>X Live als auch die T<sub>E</sub>X Collection sind durch das Engagement vieler Freiwilliger aus vielen T<sub>E</sub>X-Vereinen entstanden.

Wahrscheinlich haben Sie T<sub>E</sub>X Live auf einem von zwei Wegen bezogen, entweder per direktem Download von T<sub>E</sub>X Live oder als Teil der DVD T<sub>E</sub>X Collection, die von vielen T<sub>E</sub>X-Vereinen (u. a. DANTE e. V.) an ihre Mitglieder verschickt werden und in Deutschland über die Fachbuchhandlung Lehmanns (<http://www.lob.de>) vertrieben wird. Abschnitt 2.0.1 beschreibt kurz den Inhalt der T<sub>E</sub>X Collection-DVD.

T<sub>E</sub>X Live enthält lauffähige Versionen von T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, ConT<sub>E</sub>Xt, MetaFont, MetaPost, BibT<sub>E</sub>X und vielen anderen Programmen, sowie eine umfassende Auswahl an Makros, Zeichensätzen und Beschreibungen, die gemäß der Standard-T<sub>E</sub>X-Verzeichnisstruktur (TDS) abgelegt sind.

Eine kurze Zusammenfassung der wesentlichen Änderungen der aktuellen T<sub>E</sub>X Live-Version gegenüber der Vorgängerversion finden Sie im Abschnitt 10.11 auf Seite 90.

## 1.2 Unterstützung verschiedener Betriebssysteme

T<sub>E</sub>X Live enthält direkt ausführbare Programme für viele Unix-basierte Betriebssysteme, insbesondere GNU/Linux und Mac OS X und Cygwin. Selbst wenn für Ihr Unix-System wider Erwarten keine ausführbaren Programme enthalten sind, sollten Sie in der Lage sein, aus den mitgelieferten Programm-Quellen ein funktionie-

rendes T<sub>E</sub>X-System zu kompilieren.

Bezüglich Microsoft Windows werden Versionen ab Windows XP unterstützt, frühere Versionen werden nicht unterstützt. Es existieren zwar keine 64-Bit-Versionen der Programme, allerdings sollten die 32-Bit-Programme problemlos auf 64-Bit-Systemen funktionieren.

## 1.3 Einsatzmöglichkeiten des T<sub>E</sub>X Live-Systems der T<sub>E</sub>X Collection

Sie können das T<sub>E</sub>X Live-System wahlweise von der DVD oder über das Internet (<http://tug.org/texlive/acquire.html>) installieren. Der Net Installer ist ein kleines Programm, das die benötigten Teile aus dem Internet nachlädt. Dieser Weg bietet sich an (eine schnelle und stabile Internetverbindung voraus gesetzt), wenn Sie kein komplettes T<sub>E</sub>X Live installieren wollen, sondern Ihr System nur aus bestimmten Paketen bestehen soll.

Wenn Sie die DVD besitzen (oder das ISO-Image der DVD herunter geladen haben – dieses kann auf einigen Systemen sogar direkt als virtuelles Medium „gemountet“ werden), können Sie T<sub>E</sub>X Live nach Wunsch auf Ihrer Festplatte installieren. Im Gegensatz zu früher ist T<sub>E</sub>X Live nicht mehr direkt von der DVD lauffähig. Sie können aber eine portable Version z. B. auf einem USB-Stick installieren, wie im Abschnitt 5 beschrieben.

Beide Methoden werden in den Abschnitten zur Installation beschrieben. Hier daher nur die kurze Zusammenfassung:

- Das Hauptinstallationsskript ist `install-tl`. Es bietet eine grafische Benutzeroberfläche (GUI) für die Standardinstallation (den sogenannten „wizard mode“), einen Textmodus und eine grafische Oberfläche im Expertenmodus. Unter Windows ist der grafische „wizard mode“ der Standard, auf allen anderen Systemen ist es der Textmodus. Durch die Optionen `-gui=wizard`, `-gui=text` und `-gui=perlTk` können Sie gezielt auswählen, ob das Installationsprogramm im »wizard mode«, Textmodus oder mit der grafischen Oberfläche im Expertenmodus starten soll.
- T<sub>E</sub>X Live installiert u. a. den »T<sub>E</sub>X Live Manager« mit dem Namen `tlmgr`. Auch dieser unterstützt Text- und GUI-Mode. Mit diesem Programm können Sie einerseits Pakete von T<sub>E</sub>X Live installieren oder deinstallieren, andererseits T<sub>E</sub>X Live konfigurieren.

## 1.4 T<sub>E</sub>X Live und Sicherheit

Nach bestem Wissen und Gewissen kann man sagen, dass die T<sub>E</sub>X-Kernprogramme selbst sehr robust sind. Dieses Maß an Robustheit und Sicherheit wird jedoch möglicherweise nicht von allen Programmen erreicht, die Teil von T<sub>E</sub>X Live sind. Daher gilt für T<sub>E</sub>X Live das, was auch für alle anderen Programme gilt: Vorsicht bei der Verarbeitung von Quellcode, den man nicht genau kennt, zur maximalen Sicherheit sollte man in diesen Fällen die entsprechenden Dateien in einem neuen Unterverzeichnis verarbeiten.

Die Sorge um die Sicherheit gilt vor allem für MS Windows, da Windows-Programme zuerst im aktuellen Verzeichnis suchen, egal wie Pfad-Angaben gesetzt sind. Theoretisch ermöglicht dies eine Reihe von Angriffsszenarien. Viele Sicherheitslücken in Programmen von T<sub>E</sub>X Live wurden geschlossen, andere bestehen auch weiterhin, besonders im Umgang mit Drittanbieter-Software.

Aus diesem Grund empfehlen wir bei der Verarbeitung von unbekanntem Quellcode, auf das Vorhandensein von ausführbaren Dateien im Quellcode-Verzeichnis zu achten. Diese sollten nicht vorhanden sein und erst recht nicht durch die Verarbeitung von T<sub>E</sub>X-Quellcode erzeugt worden sein.

T<sub>E</sub>X und seine Begleitprogramme können in Dateien schreiben, wenn ein Dokument übersetzt wird. Diese Funktion kann auch missbräuchlich eingesetzt werden. Daher ist bei der Verarbeitung von unbekannten Quellen die Nutzung eines neuen Unterverzeichnisses der sicherste Weg!

## 1.5 Hilfe zu T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X & Co

Die T<sub>E</sub>X-Gemeinschaft ist ebenso aktiv wie hilfsbereit, und es wird praktisch jede ernst gemeinte Frage beantwortet. Diese Hilfe ist allerdings nicht formal organisiert, sondern wird von Freiwilligen in ihrer Freizeit geleistet. Es ist daher wichtig, dass Sie vor einer Fragestellung Ihre „Hausaufgaben“ erledigen.

Die folgende Liste stellt die leicht zugänglichen Hilfe-Quellen in der empfohlenen Reihenfolge vor:

**Einführung:** Wenn Sie T<sub>E</sub>X-Anfänger sind und eine englische Einführung in das System benötigen, sollten Sie <http://tug.org/begin.html> lesen.

Für deutschsprachige L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Anfänger ist die „L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>-Kurzbeschreibung“ von

großem Nutzen (texmf-doc/doc/german/lshort-german/l2kurz.pdf).

**T<sub>E</sub>X-FAQs:** Die T<sub>E</sub>X-FAQ (im Deutschen de-tex-faq über das Textsatzsystem TeX und Dante, die Deutschsprachige Anwendervereinigung TeX e.V., ist ein riesiges Kompendium mit Fragen (und Antworten) aller Art, von der einfachsten Anfängerfrage bis zu Expertenwissen.

Sie finden die deutschsprachige FAQ unter <http://www.dante.de/FAQ.html>. Des Weiteren existiert eine englischsprachige FAQ, die im Internet unter <http://www.tex.ac.uk/faq> verfügbar ist.

Bitte schauen Sie bei auftretenden Problemen, insbesondere wenn Sie als Anfänger mit T<sub>E</sub>X/L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X arbeiten, zuerst diese beiden Möglichkeiten.

**T<sub>E</sub>X-Catalogue:** Wenn Sie auf der Suche nach einem bestimmten Paket, Font, Programm u. ä. sind, empfiehlt sich ein Blick in den T<sub>E</sub>X-Catalogue unter <http://www.ctan.org/tex-archive/help/Catalogue/catalogue.html>. Dieser Katalog enthält eine Liste aller verfügbaren T<sub>E</sub>X-spezifischen Dinge.

**T<sub>E</sub>X-WWW-Ressourcen:** Unter <http://tug.org/interest.html> finden Sie eine große Anzahl T<sub>E</sub>X-spezifischer Links zu Büchern, Handbüchern und Artikeln zu allen Aspekten des T<sub>E</sub>X-Systems.

**Archive:** Als Foren für die Hilfestellung sind die Usenet-News-Gruppen (Für eine Einführung zum Usenet siehe <http://de.wikipedia.org/wiki/Usenet>.) [news:de.comp.text.tex](mailto:news:de.comp.text.tex) (Deutsch), [news:comp.text.tex](mailto:news:comp.text.tex) (Englisch), die Mailing-Liste [texhax@tug.org](mailto:texhax@tug.org) sowie das Internet-Forum <http://tex.stackexchange.com> zu nennen.

In deren Archiven finden sich die Fragen und Antworten vieler Jahre. Ihre Suche können Sie in Google beispielsweise mit <http://groups.google.de/group/de.comp.text.tex/topics> starten – oder auch in <http://tug.org/mail-archives/texhax> durchführen.

Im Allgemeinen ist es recht erfolgversprechend, eine generelle Suche über Google <http://www.google.de/> durchzuführen (entweder im Internet allgemein oder in den o. g. News-Gruppen); dies insbesondere, wenn es sich um Fragen über PostScript/PDF, Ghostscript u. ä. handelt.

**Online-Foren:** Neben den bereits genannten Quellen gibt es Foren im Internet, in denen Sie Ihre Frage stellen können: <http://tex.stackexchange.com>, <http://golatex.de>, <http://mrunix.de/forums/forumdisplay.php?f=38> sind nur einige, die Hilfe zu T<sub>E</sub>X & L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X anbieten.

Auch hier gilt: Je mehr Mühe Sie sich mit dem Stellen von Fragen geben, desto besser kann Ihnen geholfen werden.

**Fragen stellen:** Wenn Sie mit den oben aufgezeigten Möglichkeiten immer noch keine Antwort auf Ihre Frage gefunden haben, können Sie die Frage auch in einer News-Gruppe stellen (neudeutsch: *posten*). Hier bietet sich für den deutschsprachigen Raum die News-Gruppe [news:de.comp.text.tex](mailto:news:de.comp.text.tex) an. Benutzen Sie am besten für Anfragen Google (<http://groups.google.de/group/de.comp.text.tex/topics>) oder einen Newsreader. Fragen an die englischsprachige Gruppe [news:comp.text.tex](mailto:news:comp.text.tex) (bei Google: <http://groups.google.de/group/comp.text.tex/topics>) sollten Sie bitte nur auf Englisch stellen.

Zusätzlich existieren E-Mail-Listen, wobei hier die deutschsprachige Liste [TeX-D-L@listserv.dfn.de](mailto:TeX-D-L@listserv.dfn.de) zu nennen ist (das englischsprachige Äquivalent ist [texhax@tug.org](mailto:texhax@tug.org)). Darüber hinaus bietet sich für Mitglieder von Dante e.V. der Beraterkreis an ([beraterkreis@dante.de](mailto:beraterkreis@dante.de)). Wie Sie sich in die E-Mail-Liste TeX-D-L eintragen können, finden Sie in der FAQ unter „1.3.2 Was ist TeX-D-L?“.

Bevor Sie eine Frage absenden, lesen Sie *bitte* die entsprechenden Einträge der FAQ zum Thema „Wie stelle ich eine Frage in einer Newsgroup, damit ich mit hoher Wahrscheinlichkeit eine Antwort bekomme?“, wie z. B. „1.3.1 Was ist 'de.comp.text.tex'?“ und „1.3.7 Was sollte ich gelesen haben, bevor ich eine Frage in 'de.comp.text.tex' oder der Diskussionsliste TeX-D-L stelle?“.

**Mithilfe:** Wenn Sie einen Fehler melden wollen oder Empfehlungen und Kommentare zur T<sub>E</sub>X Live-Verteilung, -Installation oder -Dokumentation geben möchten, sollten Sie die E-Mail-Liste [tex-live@tug.org](mailto:tex-live@tug.org) nutzen. Korrekturen, Anmerkungen und Erweiterungen für die deutsche Übersetzung können Sie auch an [ziegenhagen@gmail.com](mailto:ziegenhagen@gmail.com) direkt senden.

Fragen zu Programmen, die Sie in der T<sub>E</sub>X Collection finden, sollten Sie besser auf einer der oben genannten Mailing-Listen stellen oder direkt an den Programmautor richten.

Auf der anderen Seite können auch Sie mit Ihrem Wissen helfen. Die News-Gruppen [news:de.comp.text.tex](mailto:news:de.comp.text.tex) (in Deutsch), [news:comp.text.tex](mailto:news:comp.text.tex) (in Englisch) und die Mailing-Liste [TeX-D-L@listserv.dfn.de](mailto:TeX-D-L@listserv.dfn.de) (Deutsch) und [texhax@tug.org](mailto:texhax@tug.org) (Englisch) stehen allen offen. Wenn Sie also dort mitlesen, scheuen Sie sich nicht, Fragen, zu denen Sie eine Antwort wissen, zu beantworten und damit anderen zu helfen.

Falls Sie auf eine garantierte kommerzielle Unterstützung angewiesen sind oder eine solche bevorzugen, sollten Sie die Finger komplett vom T<sub>E</sub>X Live-System las-

sen und in der Liste unter <http://tug.org/interest.html#vendors> nach einem geeigneten Händler suchen.

## 2 Überblick zum T<sub>E</sub>X Live-System

In diesem Abschnitt beschreiben wir die Struktur und den Inhalt des T<sub>E</sub>X Live-Systems und der T<sub>E</sub>X Collection-DVD.

### 2.0.1 Die T<sub>E</sub>X Collection: T<sub>E</sub>X Live, proT<sub>E</sub>Xt, MacT<sub>E</sub>X

Die DVD besteht aus:

**T<sub>E</sub>X Live** Ein komplettes T<sub>E</sub>X-System, wahlweise zur Installation auf einer Festplatte oder einem Wechselmedium (USB-Stick). Die Homepage des T<sub>E</sub>X Live-Projektes finden Sie unter <http://tug.org/texlive/>.

**MacT<sub>E</sub>X** für MacOS X. Dieses enthält das komplette T<sub>E</sub>X Live, bietet zusätzlich aber ein Installationsprogramm für Mac und einige Zusatzprogramme. Nähere Informationen finden Sie auf der Homepage von MacT<sub>E</sub>X unter <http://tug.org/mactex/>.

**proT<sub>E</sub>Xt** basiert auf der MiKT<sub>E</sub>X-Distribution für Windows. Es enthält noch einige Zusatzprogramme und stellt eine einfache Installationsanleitung bereit, die Schritt für Schritt den Weg zu einem kompletten T<sub>E</sub>X-System beschreibt. Die Homepage von proT<sub>E</sub>Xt findet sich unter <http://tug.org/protext>.

**CTAN** Weiterhin ist auf der DVD ein Teil der T<sub>E</sub>X-bezogenen Software enthalten, die sich in CTAN, dem *Comprehensive T<sub>E</sub>X Archive Network* (<http://www.ctan.org>) befinden.

**texmf-extra** In diesem Verzeichnis befinden sich zusätzliche Pakete, die kein Teil von T<sub>E</sub>X Live sind.

CTAN, protext und texmf-extra unterliegen nicht denselben Lizenzregeln wie T<sub>E</sub>X Live. Daher können für Teile hieraus andere Lizenzbedingungen bezüglich einer Weiterverteilung oder Modifikation gelten, die Sie unbedingt beachten sollten!

## 2.1 Basisverzeichnisse von T<sub>E</sub>X Live

In diesem Abschnitt beschreiben wir die Basisverzeichnisse einer T<sub>E</sub>X Live-Installation.

bin	ausführbare Programme des T <sub>E</sub> X-Systems. Jeweils für die verschiedenen Rechnerplattformen in Unterverzeichnissen zusammengefasst
readme-*.dir	in diesen Verzeichnissen (!) befinden sich Text- bzw. HTML-Dateien in verschiedenen Sprachen, die als schneller Einstieg in T <sub>E</sub> X Live empfehlenswert sind.
source	Quelldateien aller Programme inklusive der -Quellen für die T <sub>E</sub> X-Pakete
texmf	Verzeichnisbaum für Programme mit zugehörigen Hilfsdateien und Anleitungen; enthält keine T <sub>E</sub> X-Formate und Pakete (siehe TEXMFMAIN im nächsten Abschnitt).
texmf-dist	Hauptbaum mit Formaten und Paketen (siehe TEXMFDIST im nächsten Abschnitt).
tlpkg	Skripte, Programme und Daten die für die Installation benutzt werden, sowie einige Dinge, die speziell für Windows benötigt werden.

Zusätzlich zu den oben aufgeführten Verzeichnissen finden Sie im Wurzelverzeichnis der Distribution auch noch die Installationsskripte.

Wenn Sie nach Dokumentation suchen, bietet Ihnen die Datei `doc.html` wichtige Links. Die Dokumentation für Programme (Handbücher, »man pages«, GNU-info-Dateien) beispielsweise finden Sie im Verzeichnis `texmf/doc`. Ähnliches gilt für die Dokumentation der T<sub>E</sub>X-Pakete und -Formate im Verzeichnis `texmf-dist/doc`.

Benutzen Sie das Programm `texdoc`, wenn Sie auf der Suche nach irgendeiner Dokumentationsdatei sind. Hilfreich in diesem Zusammenhang könnte auch die Link-Sammlung `doc.html` im Wurzelverzeichnis sein.

Die Anleitung zu T<sub>E</sub>X Live ist in verschiedenen Sprachen verfügbar auf der DVD verfügbar:

**Deutsch:** `texmf-dist/doc/german/texlive-de/texlive-de` (dieses Dokument)

**Englisch:** `texmf-dist/doc/english/texlive-en/texlive-en`

**Französisch:** `texmf-dist/doc/french/texlive-fr/texlive-fr`

**Italienisch:** `texmf-dist/doc/italian/texlive-it/texlive-it`

**Polnisch:** `texmf-dist/doc/polish/texlive-pl/texlive-pl`

**Russisch:** `texmf-dist/doc/russian/texlive-ru/texlive-ru`

**Serbisch:** `texmf-dist/doc/serbian/texlive-sr/texlive-sr`

**Tschechisch/Slowakisch:** `texmf-dist/doc/czechslovak/texlive-cz/live`

**Chinesisch:** `texmf-dist/doc/chinese/texlive-zh-cn/texlive-zh-cn`

## 2.2 Überblick über die vordefinierten texmf-Bäume

Dieser Abschnitt listet die vordefinierten texmf-Bäume, die vom System benutzt werden, und deren Bedeutung auf. Das Kommando `tlmgr conf` zeigt Ihnen die aktuellen Einstellungen dieser Variablen an.

**TEXMFMAIN** In diesem Baum befinden sich wichtige Teile des Systems, wie Konfigurationsdateien, Hilfsprogramme und die Dokumentation.

**TEXMFDIST** In diesem Baum befinden sich fast alle Dateien der ursprünglichen Distribution: Makro-Pakete, Fonts usw. Dieser Baum enthält systemunabhängige Daten, die prinzipiell von jedem TDS-kompatiblen  $\text{\TeX}$ -System nutzbar sein sollten. Eine Ausnahme bilden die ausführbaren Binärdateien, die unterhalb des `bin/` Verzeichnisses liegen.

**TEXMFLOCAL** Dieser Baum ist für Ergänzungen oder Aktualisierungen von Makros, Fonts etc. gedacht, die Administratoren für alle Nutzer installieren.

**TEXMFHOME** In diesem Baum können einzelne Nutzer Ergänzungen oder Aktualisierungen von Makros, Fonts etc. ablegen. Standardmäßig befindet sich dieser Baum unterhalb von `$HOME`, so dass andere Nutzer von Änderungen hier nicht beeinflusst werden.

**TEXMFCONFIG** Dieser benutzerspezifische (!) Baum wird von den Hilfsprogrammen von  $\text{\TeX}$  wie `texconfig`, `updmap` und `fmtutil` verwendet. Standardmäßig befindet sich dieser Baum unterhalb von `$HOME`, so dass andere Nutzer

von Änderungen hier nicht beeinflusst werden.

**TEXMFSYSCONFIG** Systemweiter Baum, wird von den Hilfsprogrammen `texconfig-sys`, `updmap-sys` und `fmtutil-sys` verwendet, so dass hier das Verhalten des  $\text{\TeX}$  Live-Systems für alle Nutzer beeinflusst werden kann.

**TEXMFSYSVAR** Dieser Baum wird von den systemweiten Hilfsprogrammen wie `texconfig-sys`, `updmap-sys` und `fmtutil-sys` verwendet, um automatisch generierte Konfigurations-Dateien abzulegen.

**TEXMFVAR** Dieser benutzerspezifische Baum wird von Hilfsprogrammen wie `texconfig`, `updmap` und `fmtutil` benutzt, um automatisch generierte Konfigurations-Dateien abzulegen.

**TEXMFCACHE** Dieser Baum wird von Con $\text{\TeX}$ t MkIV und Lua $\text{\LaTeX}$  genutzt, um Cache-Daten abzulegen. Standardmäßig zeigt dieser Pfad auf TEXMFSYSVAR oder (falls dieser nicht beschreibbar ist), auf TEXMFVAR.

Der Standard der Verzeichnisstruktur von  $\text{\TeX}$  Live sieht wie folgt aus:

**Systemweites Wurzelverzeichnis** kann  $\text{\TeX}$  Live-Versionen aus mehreren Jahren beinhalten:

**2012** Eine Vorversion von  $\text{\TeX}$  Live.

**2013** Die aktuelle Version.

**bin**

**i386-linux** GNU/Linux binaries

...

**universal-darwin** Mac OS X binaries

**win32** Windows binaries

**texmf-dist** Hierauf verweisen TEXMFMAIN und TEXMFDIST

**texmf-var** TEXMFSYSVAR

**texmf-config** TEXMFSYSCONFIG

**texmf-local** TEXMFLocal, dieses Verzeichnis gilt für alle installierten  $\text{\TeX}$  Live-Versionen (aktuelle Version und Vorgängerversion), so dass hier

durchgeführte lokale Änderungen über die Jahre hinweg erhalten bleiben.

**Home-Verzeichnis des Benutzers** (\$HOME oder %USERPROFILE%):

**.texlive2012** Vom Nutzer privat erzeugte Dateien und Konfigurationsdaten der Vorversion.

**.texlive2013** Vom Nutzer privat erzeugte Dateien und Konfigurationsdaten für die aktuelle Version von T<sub>E</sub>X Live.

**texmf-var** TEXMFVAR

**texmf-config** TEXMFCONFIG

**texmf** TEXMFHOME Persönliche Makros, Fonts usw. des Nutzers.

## 2.3 T<sub>E</sub>X Erweiterungen

Das originale T<sub>E</sub>X von Donald Knuth ist final und wird – von seltenen Bugfixes – nicht verändert. Es ist Teil von T<sub>E</sub>X Live, dies wird auch auf absehbare Zeit so bleiben.

Unter den T<sub>E</sub>X-Systemen der T<sub>E</sub>X Live befinden sich verschiedene T<sub>E</sub>X-Erweiterungen:

**ε-T<sub>E</sub>X** stellt bei 100%-iger Kompatibilität zum ursprünglichen T<sub>E</sub>X einen kleinen, aber mächtigen Satz neuer Befehle bereit (für Makroexpansion, Character-Scanning, erweiterte Debug-Möglichkeiten u. a.). Zusätzlich gibt es noch die TeX<sub>X</sub>eT-Erweiterungen für den bidirektionalen Textsatz, wie er beispielsweise im Arabischen gebraucht wird. Im voreingestellten Modus ist ε-T<sub>E</sub>X 100%-ig kompatibel mit dem »normalen« T<sub>E</sub>X. Die Dokumentation zu ε-T<sub>E</sub>X finden Sie in der Datei texmf-dist/doc/etex/base/etex\_man.pdf.

**pdfT<sub>E</sub>X** enthält die ε-T<sub>E</sub>X Erweiterungen und erlaubt – neben der Ausgabe in PDF-Dateien – auch die Erstellung von DVI-Dateien. Für die meisten T<sub>E</sub>X-Formate (wie etex, latex, pdflatex) wird tatsächlich pdfT<sub>E</sub>X aufgerufen. Die Webseite von pdfT<sub>E</sub>X lautet <http://www.pdfTeX.org>.

Die Dokumentation zu pdfT<sub>E</sub>X finden Sie unter texmf-dist/doc/pdftex/manual/pdftex-a.pdf.

**LuaTeX** befindet sich noch in Entwicklung und ist als zukünftiger Nachfolger von pdfTeX vorgesehen, zu dem es weitgehend abwärtskompatibel bleiben soll. Weiterhin soll es auch Aleph ([http://en.wikipedia.org/wiki/Omega\\_\(TeX\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Omega_(TeX))) ersetzen, auch wenn es nicht kompatibel dazu sein wird. Durch den enthaltenen Lua-Interpreter (siehe <http://www.lua.org/>) können satztechnische Herausforderungen, die in TeX selbst nur mühsam lösbar sind, einfach und elegant gelöst werden.

Wird es unter dem Namen texlua aufgerufen, verhält es sich wie ein eigenständiger Lua-Interpreter – und wird als solcher in vielen Skripten von TeX Live bereits benutzt. Für weitere Informationen siehe <http://www.luatex.org>.

**XeTeX** bietet die Unterstützung von Unicode-Zeichensätzen und OpenType-Schriften, mehr Informationen sind unter <http://tug.org/xetex> verfügbar.

**OMEGA** (Omega) ist ein TeX-System, das intern mit Unicode (16-Bit-Unicode-Zeichen) arbeitet und damit das gleichzeitige Arbeiten mit nahezu allen auf der Welt eingesetzten Schriften und deren Zeichenkodierungen erlaubt. Außerdem werden über dynamisch geladene, sogenannte „OMEGA Translation Processes“ Transformationen zur Verfügung gestellt, die beliebige Eingaben vor der Bearbeitung durch TeX nach bestimmten Regeln umformen. Omega ist nicht länger als eigenständiges Programm Teil von TeX Live; es wird nur noch Aleph mitgeliefert.

ℵ (Aleph) vereinigt die OMEGA- und ε-TeX-Erweiterungen. Eine Minimaldokumentation finden Sie in texmf-dist/doc/aleph/base.

## 2.4 Weitere Programme von TeX Live

TeX Live enthält eine ganze Reihe unterstützender Programme wie

**bibtex**, **bibtex8** zum Verwalten von Bibliographien

**biber** , zum Verwalten von Bibliographien, soll bibtex ablösen

**dviconcat** Zusammenfügen von DVI-Dateien

**dvips** Konversion von DVI in PostScript

**dviselect** Ausschneiden von Seiten aus DVI-Dateien

**dvipdfmx** DVI-nach-PDF-Konverter (erzeugt auch CJK-konformes PDF aus DVI-Dateien mit OMEGA Erweiterungen)

**dvilj** Druckertreiber für die HP-LaserJet-Familie

**makeindex, xindy** Erzeugen eines Stichwortverzeichnisses

**mpost** MetaFont-ähnliches Grafikprogramm

**psnup, psselect** PostScript-Tools

**pdfjam, pdfjoin** PDF-Tools

**context, mtxrun** ConT<sub>E</sub>Xt and PDF processor.

**htlatex, ...** tex4ht: L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X zu HTML (und XML) Konverter.

**xdvi** DVI-BildschirmAusgabe im X-Window-System

# 3 Installation von T<sub>E</sub>X Live

## 3.1 Das Installationsprogramm

Zur Installation von T<sub>E</sub>X Live benötigen Sie die T<sub>E</sub>X Collection-DVD oder den „T<sub>E</sub>X Live Net Installer“ aus dem Internet.

**Net Installer:** Verfügbar von CTAN, unter `systems/texlive/tlnet`; die URL <http://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet> leitet Sie automatisch an einen nahe gelegenen Server des CTAN-Netzwerks weiter. Sie können entweder die Datei `install-tl.zip` herunterladen, die sowohl für Unix als auch Windows gedacht ist, oder die deutlich kleinere Datei `install-unx.tar.gz`, die aber nur den Installer für Unix enthält. Nach dem Auspacken finden Sie die Dateien `install-tl` (Unix) bzw. `install-tl.bat` (Windows) im Verzeichnis `install-tl`.

**T<sub>E</sub>X Collection DVD:** Hier finden Sie die Dateien `install-tl` (Unix) bzw. unter Windows `install-tl.bat` im Verzeichnis `texlive` der DVD. Unter Windows startet beim Einlegen der DVD im Allgemeinen automatisch ein Programm, bei dem Sie unter anderem das Installationsprogramm von T<sub>E</sub>X Live auswählen können. Die DVD erhalten Sie als Mitglied eines T<sub>E</sub>X-Vereins (wie <http://www.dante.de> für den deutschsprachigen Raum, von der Fachbuchhandlung Lehmanns (<http://www.lob.de>) oder international von der T<sub>E</sub>X Users Group (<http://tug.org/store>)).

Alternativ können Sie das ISO-Image der T<sub>E</sub>X Live aus dem Internet laden. Nach der Installation von der DVD sollten Sie die Internet-Aktualisierung aktivieren, für Details siehe Abschnitt [3.16.5](#).

Egal welche Quelle verwendet wird, es wird der gleiche Installer genutzt. Der hauptsächliche Unterschied ist, dass man bei der Verwendung des Net-Installers die neuesten verfügbaren Pakete direkt aus dem Internet erhält. Bei der Verwendung von DVD and ISO Images erhält man den Stand des letzten Major Release. Zwischen zwei Major Releases gibt es **keine** Aktualisierung der DVD oder ISO Images.

Die folgenden Abschnitte beschreiben die Installation für die einzelnen Betriebssysteme.

## 3.2 Unix

Im Folgenden werden die Eingaben des Benutzers nach dem Kommando-Prompt **>** **fett** dargestellt.

Das Skript `install-tl` ist ein Perl-Skript. Am Einfachsten starten Sie es auf einem Unix-System in der Kommandozeile mit

```
> cd /pfad/zum/installer  
> perl install-tl
```

(Sie können auch direkt `perl /pfad/zum/installer/install-tl` eingeben. Wenn Ihre DVD so gemountet ist, dass als ausführbar gekennzeichnete Skripte direkt gestartet werden können, können Sie im Verzeichnis des Installers auch direkt `./install-tl` eingeben.) Eventuell müssen Sie Ihr Terminalfenster größer machen, damit Sie den kompletten Text sehen (Abb. 3.1)

Zum Installieren mit Hilfe einer Benutzeroberfläche (Abb. 3.2) verwenden Sie

```
> perl install-tl -gui
```

Hierfür muss das Perl/TK-Modul mit XFT-Unterstützung (diese ist bei GNU/Linux in der Regel mit einkompiliert, auf anderen Systemen eventuell nicht) auf Ihrem System installiert sein.

Alle Optionen des Installationsprogramms werden mit

```
> perl install-tl -help
```

angezeigt.

**Wichtiger Hinweis zu den Zugriffsrechten unter Unix:** Ihre aktuelle Einstellung von `umask` wird bei der Installation von  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  Live berücksichtigt. Daher müssen Sie darauf achten, dass Sie hierfür einen sinnvollen Wert einstellen (z. B.

umask002), wenn Ihre Installation auch durch andere Nutzer als Sie benutzt werden soll. Falls Sie unsicher sind, was dies bedeutet, schauen Sie bitte in die Anleitung zu umask (indem Sie das Kommando `man umask` eingeben oder im Internet danach suchen).

**Besonderheit bei Cygwin:** Im Gegensatz zu anderen Unix-basierten Systemen fehlen bei Cygwin im Allgemeinen einige Programme, die vom Installationsprogramm von T<sub>E</sub>X Live vorausgesetzt werden. Bitte lesen Sie den Abschnitt 3.5.

## 3.3 MacOSX

Wie in Abschnitt 2.0.1 bereits erwähnt wurde, existiert mit MacT<sub>E</sub>X (<http://tug.org/mactex>) ein eigenes T<sub>E</sub>X-System für MacOSX. Dieses enthält ein komplettes T<sub>E</sub>X Live mit einem Installationsprogramm, das in Funktionalität und Aussehen der üblichen Installation von Software unter MacOSX entspricht. Weiterhin sind einige Zusatzprogramme sowie Mac-spezifische Anwendungen und Dokumentationen enthalten.

Wenn Sie die T<sub>E</sub>X Collection-DVD besitzen, empfiehlt es sich daher, MacT<sub>E</sub>X zu verwenden.

## 3.4 Windows

Wenn Sie den *Net Installer* verwenden, oder auf Ihrem System beim Einlegen der DVD das Installationsprogramm nicht automatisch gestartet wurde, können Sie die Installation von T<sub>E</sub>X Live im Windows-Explorer durch einen Doppelklick auf `install-tl.bat` (auf der DVD befindet sich diese Datei im Verzeichnis `texlive`) starten.

Falls Sie bei der Installation mehr Optionen benötigen (z. B. die Auswahl spezifischer Paketgruppen), starten Sie stattdessen `install-tl-advanced.bat`.

Alternativ können Sie eine cmd-Eingabeaufforderung verwenden, dort in das Verzeichnis wechseln, in dem sich das Installationsprogramm befindet und

```
D:\texlive\> install-tl
```

eingeben – . . .> kennzeichnet hierbei den Eingabeprompt. Ihre Eingabe ist **bold/fett** dargestellt.

Alternativ können Sie die Installation auch aus einem beliebigen Verzeichnis heraus starten:

```
> D:\texlive\install-tl
```

wobei wir hier annehmen, dass sich ihre T<sub>E</sub>X Collection-DVD im Laufwerk D: befindet. Abb. 3.3 zeigt das grafische Installationsprogramm im »wizard mode«, das unter Windows standardmäßig verwendet wird.

Zur Installation im Textmodus verwenden Sie:

```
> install-tl -no-gui
```

Alle vorhandenen Optionen, die beim Starten des Installationsprogramms verwendet werden können, werden wie folgt angezeigt:

```
> install-tl -help
```

## 3.5 Cygwin

Bevor Sie mit der Installation von T<sub>E</sub>X Live beginnen, verwenden Sie das Installationsprogramm von Cygwin (setup.exe) um die Pakete perl und wget gegebenenfalls nachzuinstallieren. Wir empfehlen weiterhin die Installation folgender Cygwin-Pakete:

**fontconfig** für x<sub>E</sub>T<sub>E</sub>X und Lua<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X benötigt

**ghostscript** wird von verschiedenen Teilen von T<sub>E</sub>X Live benötigt

**libXaw7** für x<sub>d</sub>v<sub>i</sub>

**ncurses** damit der 'clear'-Befehl im Installer funktioniert

```
Installing TeX Live 2013 from: ...
Platform: i386-linux => 'Intel x86 with GNU/Linux'
Distribution: inst (compressed)
...
Detected platform: Intel x86 with GNU/Linux

<B> binary platforms: 1 out of 21

<S> set installation scheme (scheme-full)

<C> customizing installation collections
    43 collections out of 45, disk space required: 3909 MB

<D> directories:
    TEXDIR (the main TeX directory):
        /usr/local/texlive/2013
    ...

<O> options:
    [ ] use letter size instead of A4 by default
    ...

<V> set up for portable installation

Actions:
<I> start installation to hard disk
<H> help
<Q> quit
```

Abbildung 3.1: Hauptmenü des Installationsprogramms (GNU/Linux).

## 3.6 Installation im Textmodus

Abb. 3.1 zeigt den Eingangsbildschirm des Installationsprogramms im Textmodus (Standard unter Unix). Dieser ist ein reiner Textmodus, was zur Folge hat dass es keine Unterstützung zum Wandern durch die einzelnen Menüpunkte mit den Cursor-Tasten gibt. Alle Befehle wie zum Beispiel die Auswahl von Menüpunkten werden durch Eingabe der entsprechenden Befehle bzw. Menükürzel über die Tastatur eingegeben und dann durch Drücken von *Enter* übernommen. Hierbei wird zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden!

Die Installation im Textmodus ist so spartanisch, weil dieser Modus überall funktionieren soll, selbst mit einer Basisinstallation von Perl (für Windows enthält  $\text{\TeX}$  Live eine Minimalversion von Perl).

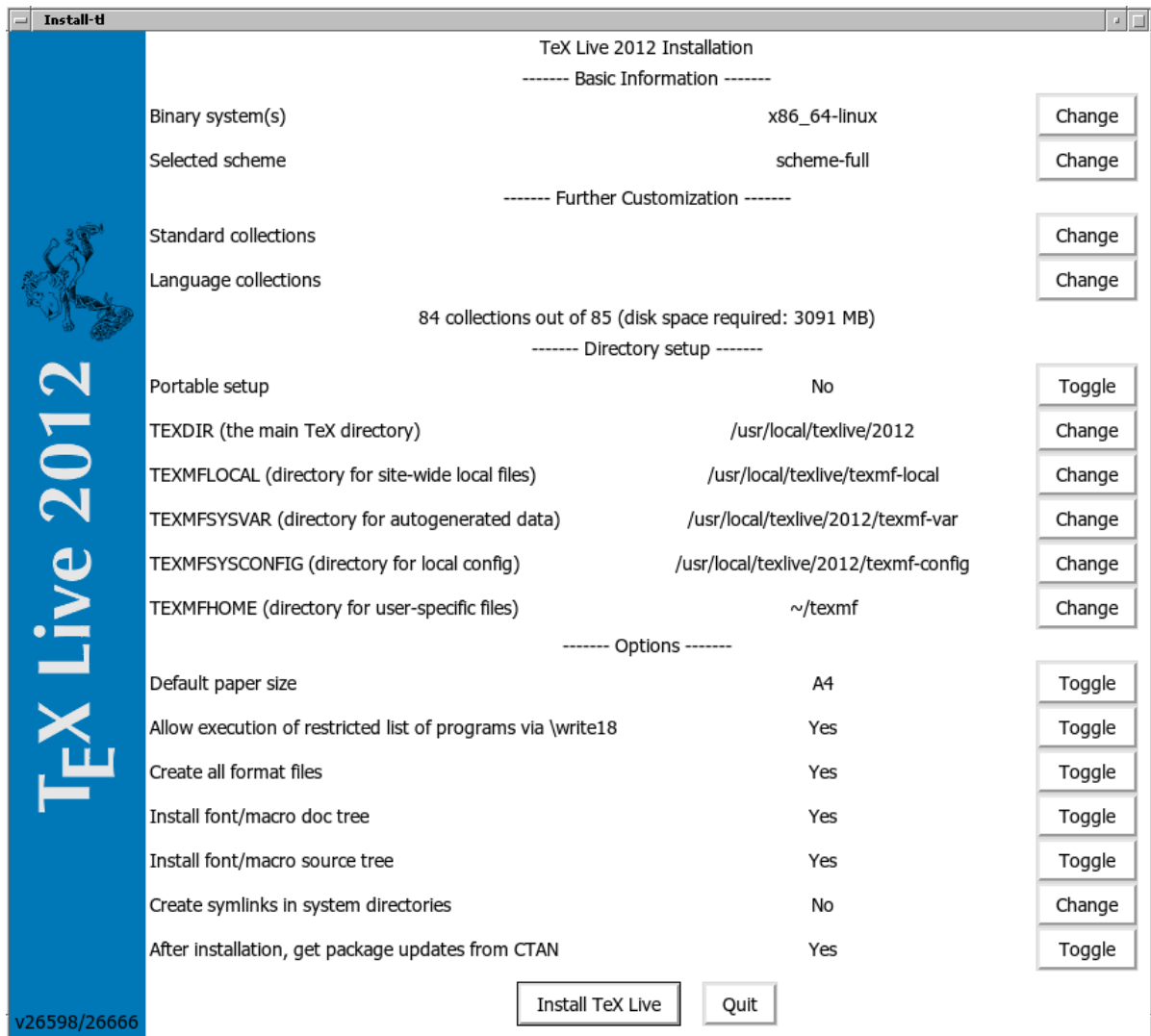


Abbildung 3.2: Grafische Installation im Expertenmodus (GNU/Linux).

### 3.7 Installation mit Benutzeroberfläche im Expertenmodus

Abb. 3.2 zeigt die grafische Installation im Expertenmodus unter GNU/Linux. Funktionell unterscheidet sich dieser nicht wesentlich vom Textmodus, außer dass natürlich mit Menüs, Auswahlboxen etc. gearbeitet wird.

Dieser Modus muss explizit mit

```
> install-tl -gui=perlTk
```

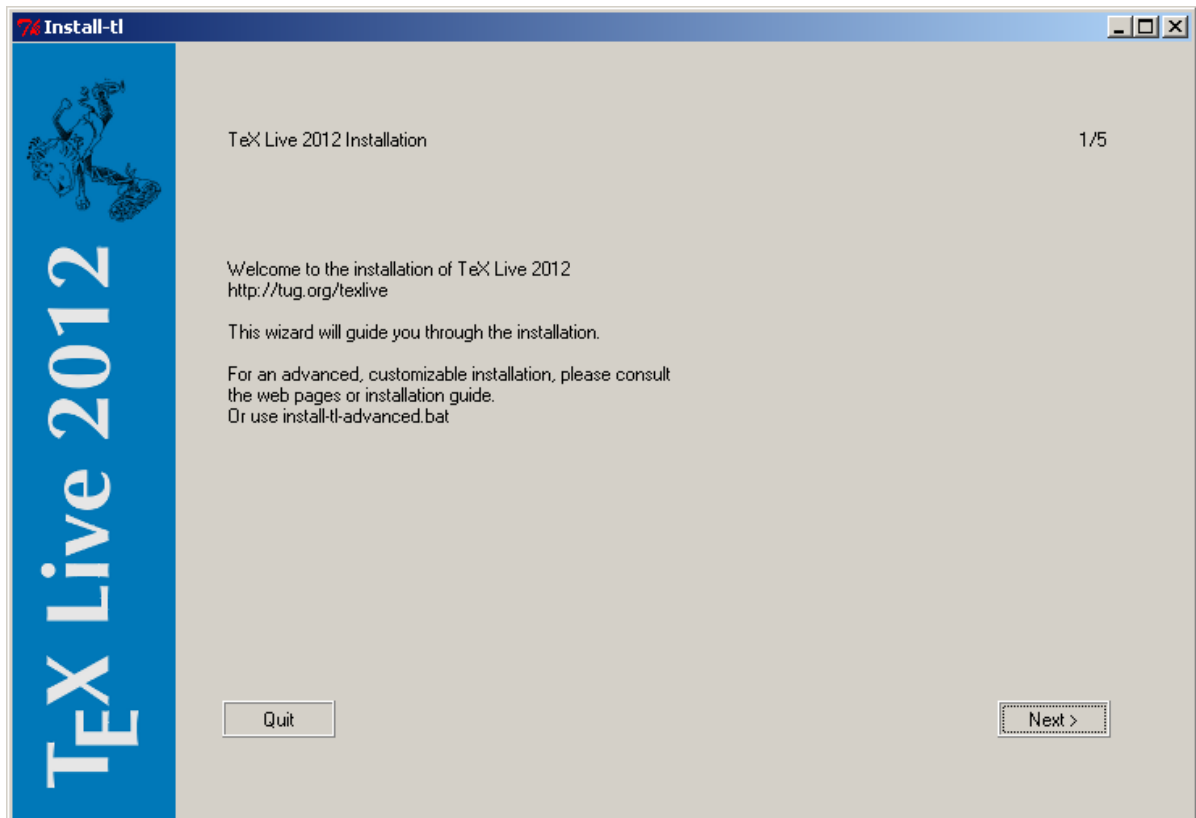


Abbildung 3.3: Wizard mode (Windows)

gestartet werden.

### 3.8 Installation mit einfacher Benutzeroberfläche (wizard mode)

Unter Windows wird automatisch diese einfache Form der Installation verwendet, der so genannte »wizard mode« (Abb. 3.3). Dieser zeichnet sich dadurch aus, dass er T<sub>E</sub>X Live komplett installiert und dabei vom Benutzer nur wenige Angaben gemacht werden müssen. Falls Sie eine individuell angepasste Version von T<sub>E</sub>X Live benötigen, verwenden Sie daher bitte einen der beiden anderen Installationsmodi.

Um die Installation explizit im »wizard mode« zu starten (insbesondere unter Unix), verwenden Sie:

```
> install-tl -gui=wizard
```

Available platforms:		
=====		
a [ ]	alpha-linux	DEC Alpha with GNU/Linux
b [ ]	amd64-freebsd	x86_64 with FreeBSD
c [ ]	amd64-kfreebsd	x86_64 with GNU/kFreeBSD
d [ ]	amd64-netbsd	x86_64 with NetBSD
e [ ]	armel-linux	ARM with GNU/Linux
f [ ]	armhf-linux	ARMhf with GNU/Linux
g [ ]	i386-cygwin	Intel x86 with Cygwin
h [ ]	i386-freebsd	Intel x86 with FreeBSD
i [ ]	i386-kfreebsd	Intel x86 with GNU/kFreeBSD
j [ ]	i386-linux	Intel x86 with GNU/Linux
k [ ]	i386-netbsd	Intel x86 with NetBSD
l [ ]	i386-solaris	Intel x86 with Solaris
m [ ]	mips-irix	SGI IRIX
o [ ]	mipsel-linux	mipsel with Linux
p [ ]	powerpc-linux	PowerPC with GNU/Linux
s [ ]	sparc-solaris	Sparc with Solaris
t [ ]	universal-darwin	universal binaries for MacOSX/Darwin
u [ ]	win32	Windows
v [ ]	x86_64-darwin	x86_64 with MacOSX/Darwin
w [ ]	x86_64-linux	x86_64 with GNU/Linux
x [ ]	x86_64-solaris	x86_64 with Solaris

Abbildung 3.4: Auswahlmenü für Binaries

## 3.9 Benutzung des Installationsprogramms

Das Installationsprogramm sollte (wenn Sie die vorherigen Abschnitte zum Aufbau von  $\text{\TeX}$  Live und der verwendeten Verzeichnisstruktur gelesen haben) weitgehend selbsterklärend sein. Trotzdem wollen wir auf einige Punkte näher eingehen.

### 3.10 Auswahl der Binaries (nur für Unix)

Abb. 3.4 zeigt das Auswahlmenü für die Binaries der einzelnen Betriebssysteme im Textmodus. Im Allgemeinen sollte hier schon das richtige System ausgewählt sein. Sie können aber problemlos Binaries für verschiedene Systeme parallel auswählen. Dies bietet sich an, wenn Ihre Installation auf verschiedenen Rechnern in einem heterogenen Netzwerk sichtbar ist und von dort aus benutzt werden soll.

## 3.11 Auswahl der zu installierenden Komponenten

```
Select a scheme:
=====
a [X] full scheme (everything)
b [ ] medium scheme (small + more packages and languages)
c [ ] small scheme (basic + xetex, metapost, a few languages)
d [ ] basic scheme (plain and latex)
e [ ] minimal scheme (plain only)
f [ ] ConTeXt scheme
g [ ] GUST TeX Live scheme
h [ ] teTeX scheme (more than medium, but nowhere near full)
i [ ] XML scheme
j [ ] custom selection of collections
```

Abbildung 3.5: Menü zur Auswahl des Schemas

Abb. 3.5 zeigt das Auswahlmenü für ein grundsätzliches Installationsschema der T<sub>E</sub>X Live. Durch die Auswahl eines Schemas werden automatisch die Komponenten zur Installation ausgewählt, die für das gewünschte Schema notwendig bzw. sinnvoll sind. Mit einer vollständigen Installation von T<sub>E</sub>X Live (*full scheme*) sind Sie auf der sicheren Seite, da hier einfach alles installiert wird. Sie können aber auch eines der abgespeckten Schemas wie *basic* (für ein sehr schlankes System), *medium* oder *minimal* (dies empfiehlt sich aber nur für Testsysteme und weniger zum ernsthaften Arbeiten) auswählen. Weiter stehen einige Schemas für spezielle Zwecke oder Sprachen zur Verfügung.

Wenn Sie das Schema ausgewählt haben, können Sie dieses in den Menüpunkten *standard collections* und *language collections* (s. Abb. 3.6, diesmal zur Abwechslung im GUI-Modus) individuell nach Ihren Wünschen anpassen.

Während das Schema nur den grundlegenden Funktionsumfang vorgibt, ist die Auswahl von Komponenten auf der Ebene der *Collections* viel feiner. Eine Collection besteht dabei aus mehreren Paketen zu einem Thema, wobei jedes der Pakete aus bestimmten Makrodateien, Fontdateien usw. bestehen kann.

Noch mehr Kontrolle über die Komponenten Ihres Systems haben Sie nach der Installation mit dem T<sub>E</sub>X Live Manager (tlmgr), das in Abschnitt 6 beschrieben wird. Hier können Sie gezielt einzelne Pakete installieren oder entfernen.

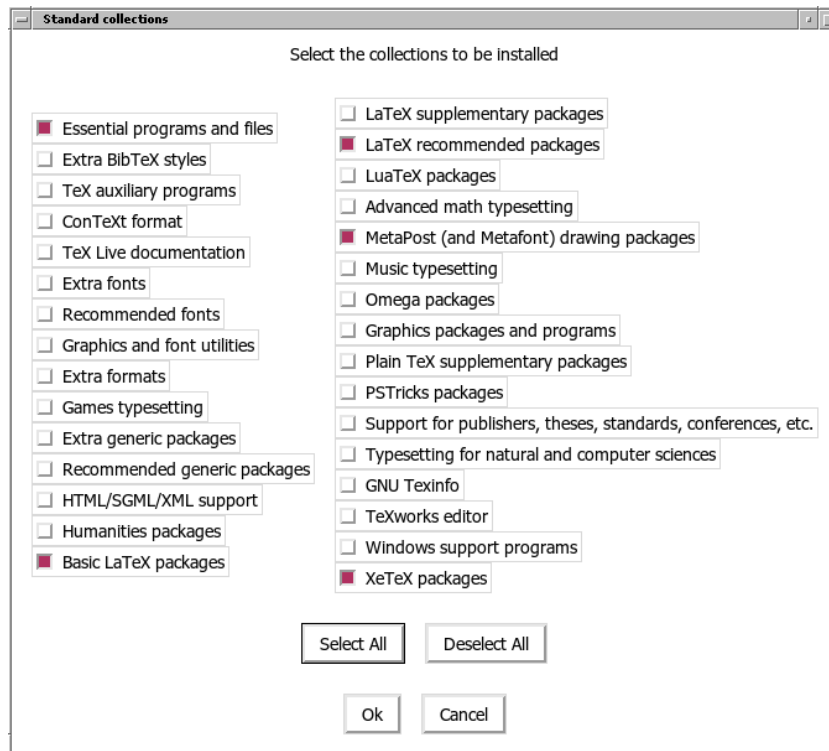


Abbildung 3.6: Menü zur Aus- oder Abwahl von Collections.

## 3.12 Verzeichnisse

Die Verzeichnisstruktur von T<sub>E</sub>X Live wurde bereits im Abschnitt 2.2 auf S. 14 beschrieben. Als Wurzelverzeichnis für T<sub>E</sub>X Live (TEXDIR) wird unter Windows %SystemDrive%\texlive\2013 und unter Unix (/usr/local/texlive/2013) angenommen.

Prinzipiell können Sie diesen Pfad problemlos ändern, z. B. wenn Sie T<sub>E</sub>X Live als normaler Nutzer installieren wollen und kein Schreibrecht in dem oben angegebenen Verzeichnis besitzen.

Auf Wunsch können Sie T<sub>E</sub>X Live also auch in Ihrem Home-Verzeichnis installieren, wenn Sie sowieso der einzige Verwender von T<sub>E</sub>X Live sind. Für Ihr Home-Verzeichnis können Sie den Pfad »|« verwenden und so beispielsweise T<sub>E</sub>X Live nach | /texlive/2013| installieren.

Wir empfehlen Ihnen, die Jahreszahl im Verzeichnisnamen beizubehalten. So können Sie von Jahr zu Jahr einfach die neue Version testen, ohne die alte zu entsorgen. Bei Bedarf können Sie einen symbolischen Link (z.B. /usr/local/texlive-cur)

verwenden, der jeweils auf das Verzeichnis der aktuellen Version von T<sub>E</sub>X Live verweist.

Wenn Sie die Einstellung TEXDIR im Installationsprogramm ändern, werden die Werte für TEXMFLOCAL, TEXMFSYSVAR und TEXMFSYSCONFIG automatisch angepasst.

Das als TEXMFHOME bezeichnete Verzeichnis ist der Ort, in dem persönliche Makrodateien, Schriften o.ä. abgelegt werden können. Vorgabewert ist ~/texmf. Im Gegensatz zu TEXDIR wird ~ hier nicht direkt zum Pfad des Home-Verzeichnisses aufgelöst, sondern unverändert in die Konfigurationsdateien von T<sub>E</sub>X Live übernommen und erst zur Laufzeit aufgelöst. Somit kann jeder Nutzer des Systems seinen komplett eigenen Pfad haben, der von T<sub>E</sub>X Live verwendet wird, und so nach Wunsch auch eigene Konfigurationsänderungen durchführen. Zur Laufzeit wird ~ unter Unix durch \$HOME und unter Windows durch %USERPROFILE% ersetzt.

Die Variable TEXMFVAR verweist auf das Verzeichnis mit benutzerspezifisch erzeugten Konfigurationsdateien, z. B. den Konfigurations-Cache von ConT<sub>E</sub>Xt MkIV.

### 3.13 Optionen

```
<P> use letter size instead of A4 by default: [ ]
<E> execution of restricted list of programs: [X]
<F> create format files: [X]
<D> install font/macro doc tree: [X]
<S> install font/macro source tree: [X]
<L> create symlinks in standard directories: [ ]
      binaries to:
      manpages to:
      info to:
<Y> after installation, get package updates from CTAN: [X]
```

Abbildung 3.7: Auswahlmenü für weitere Optionen (Unix).

Abb. 3.7 zeigt das Menü, in dem weitere Einstellungen für die Installation von T<sub>E</sub>X Live möglich sind. Zur Erläuterung:

**use letter size instead of A4 by default:** Verwendung von Letter anstatt DIN A4 als Standardpapiergröße. Natürlich können Sie später unabhängig davon für einzelne Dokumente eine beliebige Papiergröße wählen.

**execution of restricted list of programs:** Ab T<sub>E</sub>X Live 2011 können bei einem

T<sub>E</sub>X-Lauf standardmäßig einige externe Programme aufgerufen werden. Die (kurze) Liste der erlaubten Programme wird in der Datei `texmf.cnf` definiert. Für weitere Informationen siehe Abschnitt ?? über Neuerungen in T<sub>E</sub>X Live 2011.

**create format files:** Auch wenn das Erzeugen von Formatdateien für Makropakete, die Sie gar nicht benötigen, Zeit und Platz kostet, empfehlen wir trotzdem, diese Option ausgewählt zu belassen. Falls Sie diese Option abwählen, werden Formatdateien jeweils bei Bedarf erzeugt, und dann im persönlichen TEXMFVAR-Baum des aktuellen Benutzers abgelegt. Dort liegende Formate werden allerdings nicht automatisch neu generiert, wenn z. B. Programme oder Silbentrennmuster aktualisiert werden, so dass im Extremfall nach einem Update Inkompatibilitäten entstehen können.

**install font/macro . . . tree:** Mit dieser Option können Sie verhindern, dass die Dokumentation und die Quelldateien der Pakete installiert werden. Wir raten aber, die Vorgabe zu übernehmen, also die Dokumentation und Quelldateien zu installieren.

**create symlinks in standard directories** (nur unter Unix): Mit dieser Option können Sie symbolische Links für Programme und Dokumentation in den Standardverzeichnissen Ihres Systems anlegen, so dass Sie Ihre Umgebungsvariablen `PATH`, `MANPATH` und `INFOPATH` nicht anpassen müssen. Natürlich benötigen Sie für diese Option Schreibrechte in den entsprechenden Verzeichnissen. Hinweis: Diese Option ist nicht dazu gedacht, ein vorhandenes T<sub>E</sub>X-System, das z. B. als Teil Ihrer Linux-Distribution installiert wurde, zu überschreiben! Sie dient vielmehr dazu, dass Links in Verzeichnissen angelegt werden, wo die Nutzer sie erwarten – beispielsweise in `/usr/local/bin` –, aber sich dort noch keine T<sub>E</sub>X-Programme befinden.

**after installation . . . CTAN:** Diese Option ist bei der Installation von DVD standardmäßig gesetzt. Sie sorgt dafür, dass nach der Installation Paket-Aktualisierungen aus dem Internet geladen werden. Es gibt nur einen sinnvollen Grund, diese Option nicht zu aktivieren: wenn nur ein Untermenge von T<sub>E</sub>X Live installiert wurde und Pakete nach der Installation manuell hinzugefügt werden sollen.

Wenn Sie alle gewünschten Einstellungen für die Installation vorgenommen haben, können Sie im Hauptmenü nun »I« eintippen, um diese zu starten. Lesen Sie dann anschließend Abschnitt 3.16 für eventuell notwendige Arbeiten zum Abschluss der Installation.

## 3.14 Kommandozeilenoptionen für die Installation

Nach Eingabe von

```
> install-tl -help
```

erhalten Sie eine Liste der vorhandenen Kommandozeilenoptionen. Sie können diese entweder mit `| - |` oder `| = |` verwenden. Die wichtigsten sind:

- gui** Installation im grafischen Modus. Hierfür muss unter Unix Perl/Tk (mit XFT-Unterstützung) installiert sein (<http://tug.org/texlive/distro.html#perltk>). Falls dies nicht der Fall ist, wird die Installation im Textmodus durchgeführt.
- no-gui** Installation im Textmodus. Da dies unter Unix Standard ist, wirkt sich diese Option nur unter Windows aus. Da die Installation zum Benutzen von T<sub>E</sub>X Live direkt von DVD im grafischen Modus nicht verfügbar ist, brauchen Sie in diesem Fall unbedingt den Textmodus.
- lang *LL*** Sprache des Installationsprogramms als Sprach-Code in zwei Buchstaben (*LL*). Derzeit werden unterstützt. Das Installationsprogramm versucht, die gewünschte Sprache anhand des Systems herauszufinden. Falls dies scheitert oder die betreffende Sprache nicht verfügbar ist, wird als Fallback-Sprache Englisch genutzt.
- portable** Die Option `-portable` (V im Text-Installer oder die entsprechende Option im grafischen Installer); dient der Installation auf einem USB-Stick oder einer DVD-R. Siehe Abschnitt 5 für Informationen über die portable Installation von T<sub>E</sub>X Live.
- profile *profile*** Das Installationsprogramm schreibt die ausgewählten Optionen in eine Datei `texlive.profile`. Mit dieser Option können Sie eine bereits vorhandene Datei bei der Installation weiter verwenden, z. B. wenn Sie äquivalente Installationen auf mehreren Rechnern realisieren wollen, ohne alle Auswahlsschritte der Installation immer wieder neu durchführen zu müssen.
- repository *url/path*** zur Auswahl einer Installationsquelle, für weitere Erläuterung siehe den nächsten Abschnitt.
- in-place** Sollten Sie schon ein `rsync`, `svn`, oder eine andere Kopie von T<sub>E</sub>X Live haben (siehe <http://tug.org/texlive/acquire-mirror.html>), dann wird diese Option genau das nutzen, was Sie schon haben und nur die notwendigen post-install Operationen durchführen. Eine Warnung: Die Datei

tlpkg/texlive.tlpdb kann dadurch überschrieben werden; machen Sie vorher gegebenenfalls eine Sicherheitskopie. Die Entfernung von Paketen muss auch manuell vorgenommen werden.

Diese Option kann nicht über die Installer-Schnittstelle gesetzt werden.

## 3.15 Die Option repository

Als Standardquelle für die Installation wird ein CTAN-Knoten verwendet, der automatisch von <http://mirror.ctan.org> ermittelt wird.

Falls Sie eine andere Installationsquelle verwenden wollen, geben Sie eine neue Quelle an, die entweder mit ftp:, http: oder file:/ beginnt oder ein Verzeichnispfad auf Ihrem System ist. Falls Sie http: oder ftp: verwenden, werden »/«-Zeichen am Ende ignoriert.

Sie können also z. B. einen bestimmten CTAN-Knoten auswählen, so etwa <http://ctan.example.org/tex-archive/systems/texlive/tlnet/>, wobei Sie natürlich statt [ctan.example.org] einen echten Servernamen verwenden und wahrscheinlich auch den Rest der URL anpassen müssen. Eine Auflistung von CTAN-Servern finden Sie unter <http://ctan.org/mirrors>.

Falls Sie ein lokales Repository verwenden (also entweder direkt einen Verzeichnispfad oder eine mit file:/-URL angeben), so werden bevorzugt Archivdateien in einem Unterverzeichnis archive des Repository verwendet, selbst wenn ausgepackte Dateien vorhanden sind.

## 3.16 Aufgaben im Anschluss an die Installation

Je nach System kann es notwendig sein, dass im Anschluss an die Installation noch einige Kleinigkeiten erledigt werden müssen.

### 3.16.1 Windows

Benutzer von Windows sind hier in der glücklichen Position, dass das Installationsprogramm alles komplett erledigt haben sollte.

### 3.16.2 Unix, falls symbolische Links angelegt wurden

Wenn Sie bei der Installation angegeben haben, dass und wo symbolische Links angelegt werden sollten (s. Abschnitt 3.13), dann sollten hier auch keine Nacharbeiten mehr notwendig sein.

### 3.16.3 Umgebungsvariablen für Unix

Das Verzeichnis mit den ausführbaren Programmen von T<sub>E</sub>X Live muss sich im Suchpfad des Systems befinden. Jedes unterstützte System besitzt ein eigenes Verzeichnis unterhalb von TEXDIR/bin, deren Namen Sie in Abb. 3.4 finden.

Weiterhin können Sie die Verzeichnisse mit den Manual-Pages und Info-Dateien zu den entsprechenden Suchpfaden für Dokumentation hinzufügen.

Für Systeme mit einer Bourne-kompatiblen Shell wie bash ist hier am Beispiel von GNU/Linux aufgeführt, wie die Befehle zum Setzen der Umgebungsvariablen (z. B. in \$HOME/.profile) aussehen könnten:

```
export PATH=/usr/local/texlive/2013/bin/i386-linux:$PATH
export MANPATH=/usr/local/texlive/2013/texmf-dist/doc/man:$MANPATH
export INFOPATH=/usr/local/texlive/2013/texmf-dist/doc/info:$INFOPATH
```

Für csh oder tcsh erfolgt die Konfiguration in der Regel in der Datei \$HOME/.cshrc und könnte so aussehen:

```
setenv PATH /usr/local/texlive/2013/bin/i386-linux:$PATH
setenv MANPATH /usr/local/texlive/2013/texmf-dist/doc/man:$MANPATH
setenv INFOPATH /usr/local/texlive/2013/texmf-dist/doc/info:$INFOPATH
```

### 3.16.4 Systemweites Setzen von Umgebungsvariablen

Wenn Sie als Administrator die Umgebungsvariablen global für das gesamte System setzen wollen, gehen wir davon aus, dass Sie sich mit der grundlegenden Systemadministration auskennen.

Daher hier nur zwei Hinweise:

1. Schauen Sie nach einer Datei `/etc/manpath.config`. Falls diese vorhanden ist, sollte es reichen, folgende Zeilen hinzu zu fügen:

```
MANPATH_MAP /usr/local/texlive/2013/bin/i386-linux \
            /usr/local/texlive/2013/texmf/doc/man
```

2. Prüfen Sie, ob es auf Ihrem System eine Datei `/etc/environment` gibt, in der die systemweiten Umgebungsvariablen definiert werden.

Zusätzlich wird ein symbolischer Link `man` im binary-Verzeichnis unter Unix angelegt, der auf `texmf-dist/doc/man` berweist. Einige Versionen von `man`, so z. B. unter MacOSX, finden so verlinkte Man-Pages automatisch, so dass hier keine spezielle Konfiguration für die Man-Pages mehr erforderlich ist.

### 3.16.5 Internet-Updates nach der Installation von DVD

Wenn Sie von DVD installiert haben, können Sie mittels des folgenden Befehls die Aktualisierung über das Internet aktivieren. Zuerst müssen Sie, wie im letzten Abschnitt beschrieben, den Suchpfad angepasst haben:

```
> tlmgr option repository http://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet
```

Dadurch nutzt `tlmgr` beim nächsten Update einen CTAN Mirror. Sollte es Probleme bei der automatischen Wahl eines Mirror-Servers geben, kann ein bestimmter CTAN Server von der unter <http://ctan.org/mirrors> verfügbaren Liste ausgewählt werden. Benutzen Sie diesen Pfad dann mit dem oben genannten Befehl.

### 3.16.6 Font configuration für xe<sub>TeX</sub>

xe<sub>TeX</sub> und Lua<sub>TeX</sub> können nicht nur die Schriften in den <sub>TeX</sub> Bäumen nutzen, sondern auch die auf dem System vorhandenen Fonts. Die Methoden, wie sie dies tun, ähneln sich, sind aber verschieden.

Unter Windows sind die auf dem System vorhandenen Schriften automatisch nutzbar. Auf einem Unix/Linux System sind Anpassungen notwendig, damit die Schriften per Systemname und nicht nur Dateiname gefunden werden können.

Hierfür wird bei der Installation des `xetex` Pakets die Datei `TEXMFSYSVAR/fonts/conf/texlive-fontconfig.conf` erzeugt.

Um die mitgelieferten T<sub>E</sub>X Live-Schriften systemweit verwenden zu können, gehen Sie bitte folgendermaßen vor:

1. Kopieren Sie als root-User `texlive-fontconfig.conf` nach `/etc/fonts/conf.d/09-texlive.conf`.
2. Führen Sie **fc-cache -fsv** aus.

Falls Ihnen als normaler Nutzer die entsprechenden Privilegien für die obigen Schritte fehlen, können Sie die T<sub>E</sub>X Live-Schriften für sich selbst als xeT<sub>E</sub>X-Nutzer verwendbar machen:

1. Kopieren Sie `texlive-fontconfig.conf` in das Unterverzeichnis `/.fonts.conf`, wobei Ihr Home-Verzeichnis ist.
2. Führen Sie **fc-cache -fv** aus.

Führen Sie `fc-list` aus, um eine Liste der Systemschriften mit hilfreichen Informationen zu erhalten.

### 3.16.7 ConT<sub>E</sub>Xt Mark IV

Sowohl das „alte“ ConT<sub>E</sub>Xt (Mark II) als auch das ‘neue’ ConT<sub>E</sub>Xt (Mark IV) sollten problemlos nach der T<sub>E</sub>X Live Installation funktionieren und brauchen keine besondere Aufmerksamkeit, sofern `tlmgr` für den Update-Prozess genutzt wird.

Da ConT<sub>E</sub>Xt MkIV jedoch nicht die `kpathsea`-Bibliothek nutzt, ist ein wenig manuelle Nacharbeit notwendig, wenn neue Dateien manuell installiert werden (also ohne die Nutzung von `tlmgr`).

Nach einer jeden solchen Installation muss jeder Nutzer das folgende Kommando ausführen, um den ConT<sub>E</sub>Xt Cache zu aktualisieren:

```
context --generate
```

Die erzeugten Dateien werden in `TEXMFCACHE` gespeichert, dessen Standardwert `TEXMSYSVAR;TEXMFVAR` ist.

ConT<sub>E</sub>Xt MkIV liest aus allen Pfaden, die in `TEXMFCACHE` aufgeführt sind und schreibt in die erste Pfadangabe, bei der Schreibrechte existieren. Im Fall identischer Cache-Daten hat der letzte gefundene Pfad Vorrang vor allen anderen Pfaden.

Für weitere Informationen siehe [http://wiki.contextgarden.net/Running\\_Mark\\_IV](http://wiki.contextgarden.net/Running_Mark_IV) und [http://wiki.contextgarden.net/TeX\\_Live\\_2012](http://wiki.contextgarden.net/TeX_Live_2012).

### 3.16.8 Integrieren lokaler bzw. nutzer-spezifischer Makros

Wie bereits in Abschnitt 2.2 erwähnt, ist der Verzeichnisbaum TEXMFLOCAL (im Normalfall `/usr/local/texlive/texmf-local` oder `%SystemDrive%\texlive\texmf-local`) für lokale Ergänzungen wie Makros und Schriften gedacht, die anschließend allen Benutzern des Systems zur Verfügung stehen. Weiterhin können Benutzer den Verzeichnisbaum TEXMFHOME (im Normalfall `$HOME/texmf` oder `%USERPROFILE%\texmf`) für persönliche Ergänzungen verwenden, ohne dass andere Benutzer davon beeinflusst werden.

Diese Verzeichnisse sollen über verschiedene Versionen von T<sub>E</sub>X Live hinweg identisch sein, so dass ein Update von T<sub>E</sub>X Live auf eine neue Version einfach möglich ist, ohne dass Sie Ihre lokalen Ergänzungen verlieren. Wir empfehlen Ihnen daher, von der vorgegebenen Verzeichnisstruktur nicht abzuweichen.

Für beide oben genannte Verzeichnisbäume erwartet T<sub>E</sub>X Live eine Verzeichnissstruktur innerhalb des Baums, die dem *T<sub>E</sub>X Directory Standard* entspricht, wie er in <http://tug.org/tds> bzw. `texmf-dist/web2c/texmf.cnf` definiert ist. So gehören Dokumentklassen für L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X zum Beispiel in ein Verzeichnis unterhalb von `TEXMFLOCAL/tex/latex` oder `TEXMFHOME/tex/latex`.

Der Verzeichnisbaum TEXMFLOCAL wird zur Laufzeit nicht direkt nach Dateien durchsucht. Stattdessen wird eine Liste von Dateinamen verwendet, die sich in einer Datei mit dem Namen `ls-R` befindet. Denken Sie also daran, nach Änderungen in diesem Baum diese Dateiliste zu aktualisieren. Dies tun Sie entweder mit dem Befehl `mktexlsr` oder über die Schaltfläche *Reinit file database* in dem Konfigurationsreiter des T<sub>E</sub>X Live Managers (GUI-Modus).

### 3.16.9 Integrieren von Schriften

Die Installation von Schriften, die nicht von T<sub>E</sub>X Live sind, ist eine recht komplexe Angelegenheit. Sie sollten sich bereits gut mit dem System auskennen, bevor Sie diese Aufgabe beginnen. Schauen Sie vielleicht vorher in Abschnitt ?? nach, welche Schriften bereits bei T<sub>E</sub>X Live mitgeliefert werden.

Eine Alternative besteht im Benutzen von x<sub>E</sub>T<sub>E</sub>X oder LuaT<sub>E</sub>X (s. Abschnitt 2.3),

bei dem direkt alle vom Betriebssystem installierten Schriften verwendet werden können, ohne dass die Installation einer T<sub>E</sub>X-Unterstützung notwendig ist.

Falls Sie wirklich weitere Schriften benötigen, finden Sie unter <http://tug.org/fonts/fontinstall.html> eine Beschreibung zur Installation weiterer Schriften.

## 3.17 Testen der Installation

Nach der Installation von T<sub>E</sub>X Live wollen Sie es natürlich benutzen, um möglichst schöne Dokumente zu setzen.

Dieser Abschnitt beschreibt, wie Sie prüfen können, ob Ihr T<sub>E</sub>X Live-System funktioniert. Die folgenden Beispiele sind für Unix, sollten unter Windows und Mac OS X aber sehr ähnlich sein. Der Unterschied kann sein, dass Sie dort eventuell eine grafische Benutzeroberfläche verwenden.

1. Prüfen Sie, ob Sie das Programm `tex` ausführen können:

```
> tex --version
TeX 3.1415926 (TeX Live 2012)
kpathsea version 5.0.0
Copyright 2011 D.E. Knuth.
...
```

Erhalten Sie als Resultat statt der Versionsnummer die Meldung, dass der Befehl nicht gefunden wurde, so haben Sie wahrscheinlich vergessen, das Verzeichnis mit den ausführbaren Programmen in Ihren PATH aufzunehmen, s. Abschnitt 3.16.3 auf S. 33.

2. Eine einfache L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Datei übersetzen:

```
> latex sample2e.tex
pdfTeX 3.1415926-1.40.11-2.2 (TeX Live 2012)
...
Output written on sample2e.dvi (3 pages, 7484 bytes).
Transcript written on sample2e.log.
```

Falls dies schief geht, sind wahrscheinlich noch alte Umgebungsvariablen einer vorigen T<sub>E</sub>X-Installation übrig geblieben. Wir empfehlen, die Umgebungsvariablen, die sich auf T<sub>E</sub>X beziehen, zu entfernen. Für eine weitere Analyse können Sie T<sub>E</sub>X anzeigen lassen, wo es bestimmte Dateien sucht,

siehe »Fehlersuche« auf Seite 67.

3. Ergebnis auf dem Bildschirm anschauen:

```
> xdvi sample2e.dvi    # Unix  
> dviout sample2e.dvi  # Windows
```

Nun sollte sich ein Vorschaufenster mit dem soeben gesetzten Beispieldokument öffnen, das die Grundlagen von L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X erläutert (und das Anfänger tatsächlich auch einmal lesen sollten). Unter Unix muss ein X-Server laufen, damit xdvi funktioniert; falls dies nicht der Fall ist oder die Umgebungsvariable DISPLAY falsch gesetzt ist, erhalten Sie die Fehlermeldung Can't open display.

4. Eine PostScript-Datei erzeugen:

```
> dvips sample2e.dvi -o sample2e.ps
```

5. Direkt eine PDF-Datei erzeugen (statt DVI):

```
> pdflatex sample2e.tex
```

6. Eine PDF-Datei anschauen:

```
> gv sample2e.pdf  
or:  
> xpdf sample2e.pdf
```

Weder gv noch xpdf sind in T<sub>E</sub>X Live enthalten, daher müssen diese separat installiert werden, siehe <http://www.gnu.org/software/gv> bzw. <http://www.foolabs.com/xpdf>. Sie können natürlich auch andere PDF-Viewer verwenden, beispielsweise den Adobe Reader, der allerdings unter Windows das Problem hat dass geöffnete PDF-Dateien nicht überschrieben werden können, was zu Fehlern von pdfT<sub>E</sub>X führt, wenn Sie ein Dokument übersetzen wollen und vergessen haben, es vorher im Acrobat Reader zu schließen. Unter Windows sollten Sie auch einmal Sumatra PDF (<http://blog.kowalczyk.info/software/sumatrapdf>) ausprobieren.

7. Weitere nützliche Test-Dateien außer sample2e.tex:

**small2e.tex** Einfachere Version von sample2e, um den Fehler einzugrenzen, wenn Sie beim Übersetzen von sample2e Probleme haben.

**testpage.tex** Hiermit können Sie prüfen, ob Ihr Drucker Ihren Ausdruck

horizontal oder vertikal verschiebt.

**nfssfont.tex** Zum Testen von Fonts und Erzeugen von Schrifttabellen.

**testfont.tex** Erzeugen von Schrifttabellen, aber mit plain T<sub>E</sub>X.

**story.tex** Das einfachste Testdokument von allen (in plain T<sub>E</sub>X). Geben Sie am Ende `\bye` ein, wenn nach dem Aufruf von `tex story.tex` der \* erscheint.

8. Falls Sie das xetex-Paket installiert haben, können Sie das Verwenden von Systemschriften folgendermaßen testen:

```
+> xetex opentype-info.tex
This is XeTeX, Version 3.1415926...
...
Output written on opentype-info.pdf (1 page).
Transcript written on opentype-info.log.
```

(Oder das gleiche für luatex.)

Falls Sie die Fehlermeldung „Invalid fontname ‘Latin Modern Roman/ICU’...“ erhalten, muss Ihr System so konfiguriert werden, dass es die von T<sub>E</sub>X Live mitgelieferten Schriften findet (siehe Abschnitt ??).

## 3.18 Hinweise auf weitere Software

In vielen Fällen ist die Installation weiterer Software sinnvoll:

**Ghostscript** <http://www.cs.wisc.edu/~ghost/>

**Perl** <http://www.perl.org/> mit Zusatzpaketen von CPAN, <http://www.cpan.org/>

**ImageMagick** <http://www.imagemagick.com>, für die Bearbeitung und Umwandlung von Bildern in andere Formate,

**NetPBM** <http://netpbm.sourceforge.net/>, ebenfalls für Bilder.

**T<sub>E</sub>X-Oberflächen** Es gibt eine breite Auswahl von Oberflächen bzw. Editoren, die T<sub>E</sub>X unterstützen, je nach persönlichem Geschmack des Benutzers. Hier ist eine Auswahl, wobei einige davon nur für Windows verfügbar sind:

- GNU Emacs gibt es auch für Windows, siehe <http://www.gnu.org/software/emacs/windows/ntemacs.html>.
- Emacs mit AucTeX für Windows findet man auf der Homepage <http://www.gnu.org/software/auctex>.
- Emacs mit AucTeX für Windows findet man auf der Homepage <http://www.gnu.org/software/auctex>.
- LEd findet sich unter <http://www.ctan.org/support/LEd>.
- SciTE findet sich unter <http://www.scintilla.org/SciTE.html>.
- Texmaker ist Freie Software, verfügbar über <http://www.xmlmath.net/texmaker/>.
- TexMakerX <http://texmakerx.sourceforge.net/> ist eine Version von Texmaker mit zusätzlichen Features
- TeXnicCenter ist Freie Software, verfügbar über <http://www.texniccenter.org> und als Teil von proTeXt.
- TeXworks ist Freie Software, verfügbar über <http://tug.org/texworks>. Wird unter Windows und Mac OS X als Teil von T<sub>E</sub>X Live mitinstalliert.
- Vim ist Freie Software, verfügbar über <http://www.vim.org>.
- WinShell findet sich unter <http://www.winshell.de>.
- WinEdt ist Shareware, verfügbar über <http://tug.org/winedt> oder <http://www.winedt.com>. Bitte beachten Sie, dass es für Mitglieder von DAN-TE e. V. ein Lizenzabkommen mit WinEdt zu sehr günstigen Preisen gibt.

Für weitere Programme siehe <http://tug.org/interest.html>.

## 4 Installation für mehrere Maschinen oder Nutzer (Netz-Installation)

Bei T<sub>E</sub>X Live ist nicht nur vorgesehen, dass es von mehreren Benutzern auf einem System verwendet werden kann, sondern auch in einem Netzwerk. In der normalen Konfiguration von T<sub>E</sub>X Live werden nur relative und keine absoluten Pfade verwendet. Dies erkennt man an Einstellungen in der Datei `$TEXMFDIST/web2c/texmf.cnf`, die Zeilen wie die folgenden enthält, in denen Verzeichnisse relativ zu den Verzeichnissen lokalisiert werden, in denen sich die Programme befinden:

```
TEXMFR00T = $SELFAUTOPARENT/texmf
...
TEXMFDIST = $TEXMFR00T/texmf-dist
...
TEXMFLOCAL = $SELFAUTOPARENT/./texmf-local
```

Daher ist es im Normalfall ausreichend, das Programm-Verzeichnis in den Suchpfad des Systems aufzunehmen, alles weitere bestimmt T<sub>E</sub>X Live dann automatisch.

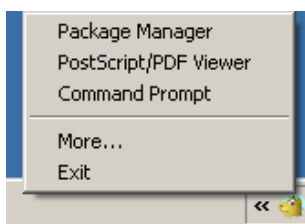
Daher ist es kein Problem, wenn das Grundverzeichnis von T<sub>E</sub>X Live als Netzlaufwerk eingebunden ist. Tatsächlich können Sie T<sub>E</sub>X Live sogar zunächst lokal installieren und dann auf ein Netzlaufwerk verschieben.

Benutzer von Windows können ein Installationsskript namens `w32client` für eine Netzwerkinstallation von <http://tug.org/texlive/w32client.html> (siehe auch Abschnitt 4) herunterladen. Dieses nimmt die Einstellungen im Startmenü von Windows für das Verwenden von T<sub>E</sub>X Live über Netzwerk vor, weiterhin wird ein Skript zur Deinstallation mitgeliefert. Lesen Sie bitte die Beschreibung auf der angegebenen Webseite.

## 5 Portables T<sub>E</sub>X Live auf DVD oder USB-Stick

Wenn Sie T<sub>E</sub>X Live im portablen Modus verwenden wollen (z. B. auf einem Rechner, auf dem Sie „Gast“ sind), können Sie T<sub>E</sub>X Live mit der Option `-portable` (bzw. der Option `V` im Text-Installer oder der entsprechenden Option im grafischen Installer) auf einem USB-Stick installieren (siehe Abschnitt [3.14](#)).

Um T<sub>E</sub>X von dieser portablen Installation ausführen zu können, muss das entsprechenden Verzeichnis mit den Binaries dem Suchpfad hinzugefügt werden. Unter Windows kann man `tl-tray-menu` im Stammverzeichnis der Installation doppelt klicken, um zwischen verschiedenen Aufgaben zu wählen.



Der Eintrag 'More...' erläutert, wie Sie dieses Menü anpassen können.

### 5.0.1 ISO (oder DVD) Installationen

Wenn Sie ihre Installation nicht aktualisieren oder anpassen müssen, kann die Erstellung einer ISO Datei oder DVD Ihrer Installation vorteilhaft sein, denn:

- Das Kopieren einer ISO-Datei zwischen zwei Computern ist deutlich schneller als eine erneute T<sub>E</sub>X Live Installation
- Eine ISO Installation ist von den anderen Dateisystemen des jeweils genutzten Rechners unabhängig.
- Virtuelle Maschinen können ein ISO Image leicht einbinden.

Natürlich können Sie auch ein ISO Image auf DVD brennen, wenn dies für Sie vorteilhaft ist.

Desktop GNU/Linux/Unix Systeme, inklusive Mac OS X, können ISO Images seit langem problemlos einbinden. Windows 8 ist die erste Windows Version, die dies auch mit Bordmitteln kann.

Wenn man eine ISO Installation vorbereitet, ist es am besten, das Verzeichnis für das Jahr wegzulassen und `texmf-local` auf der gleichen Ebene wie (`texmf-dist`, `texmf-var`, etc.) zu haben. Dies kann man im normalen Installationsprogramm einstellen.

Um ein physikalisches Installationsmedium zu erhalten, kann man das ISO Image auf DVD brennen.

Für die Windows Ssystem Integration können Sie die `w32client` einbeziehen, die in Abschnitt 4 und unter <http://tug.org/texlive/w32client.html> beschrieben sind, und die auf einem ISO Image genauso funktionieren wie in einer Netzwerkinstallation.

Unter Mac OS X lassen sich TeXShop und T<sub>E</sub>Xworks nutzen, wenn ein symbolischer Link `/usr/texbin` auf das entsprechende Verzeichnis zeigt, wie z. B.

```
sudo ln -s /Volumes/MyTeXLive/bin/universal-darwin /usr/texbin
```

## 6 tlmgr: Installation verwalten

Bei der Installation von T<sub>E</sub>X Live wird auch das Programm `tlmgr` installiert, mit dem Sie anschließend Ihr T<sub>E</sub>X Live-System verwalten können. Die hierfür bisher verwendeten Programme `updmap`, `fmtutil` und `texconfig` sind zwar noch vorhanden, aber inzwischen ist `tlmgr` die vorgesehene Oberfläche zur Konfiguration von T<sub>E</sub>X Live. Mit `tlmgr` können Sie folgende Aufgaben erledigen:

- Verfügbare Schemas, Collections und Pakete installieren, aktualisieren, wieder herstellen, sichern, deinstallieren, auf Wunsch mit Berücksichtigung von Paketabhängigkeiten.
- Suchen nach Paketen.
- Anzeigen der Systeme, unter denen T<sub>E</sub>X Live läuft; (de)installieren von Binaries für weitere Systeme.
- Anpassen der Installation, wie Ändern der Papiergröße oder des Quellverzeichnisses für Komponenten (s. Abschnitt [3.15](#)).

*Achtung:* `tlmgr` ist für die Installation im portablen Modus (Abschnitt [5](#)) weder gedacht noch getestet.

### 6.1 tlmgr im grafischen Modus

`tlmgr` im GUI-Modus (siehe Abbildung [6.1](#)) wird durch

```
> tlmgr -gui
```

gestartet. Unter Windows finden Sie das Programm im Start menu: Start, Programme, TeX Live 2013, TeX Live Manager. Nach Klicken auf »Load« wird eine Liste aller verfügbaren und installierten (letztere durch »(i)« gekennzeichnet) angezeigt. Dies setzt voraus, dass das Verzeichnis, aus dem T<sub>E</sub>X Live die Pakete lädt, vorhanden bzw. erreichbar ist.

Abb. 6.2 und 6.3 zeigen die Reiter zur allgemeinen Konfiguration von T<sub>E</sub>X Live und zur Einstellung der Papiergröße.

## 6.2 Beispiel zur Verwendung von tlmgr über Kommandozeile

Nachdem Sie T<sub>E</sub>X Live installiert haben, können Sie Ihr T<sub>E</sub>X Live-System auf den neuesten Stand aktualisieren:

```
> tlmgr update -all
```

Falls Sie vorher wissen wollen, was passiert, können Sie zunächst

```
> tlmgr update -all -dry-run
```

oder (weniger ausführlich)

```
> tlmgr update -list
```

verwenden.

Das folgende Beispiel demonstriert, wie die Collection für xeT<sub>E</sub>X installiert wird, wobei sich die Installationsdateien in einem lokalen Verzeichnis befinden:

```
tlmgr -repository /local/mirror/tlnet install collection-xetex
```

Dies liefert die folgende Ausgabe:

```
install: collection-xetex
install: arabxetex
...
install: xetex
install: xetexconfig
install: xetex.i386-linux
running post install action for xetex
install: xetex-def
```

```

...
running mktexlsr
mktexlsr: Updating /usr/local/texlive/2013/texmf-dist/ls-R...
...
running fmtutil-sys --missing
...
Transcript written on xelatex.log.
fmtutil: /usr/local/texlive/2013/texmf-var/web2c/xetex/xelatex.fmt installed.

```

Wie man sieht, beachtet tlmgr die Abhängigkeiten von Paketen und installiert im obigen Beispiel von xeTeX benötigte Komponenten nach. Weiterhin werden automatisch im Anschluss die Dateilisten der Verzeichnisbäume aktualisiert und fehlende Formate generiert.

Informationen zu einem Paket (oder einer Collection oder einem Schema) anzeigen:

```
Ucomtlmgr show collection-latexextra
```

Hier erhält man folgende Ausgabe:

```

package:    collection-latexextra
category:   Collection
shortdesc:  LaTeX supplementary packages
longdesc:   A large collection of add-on packages for LaTeX.
installed:  Yes
revision:   14675

```

Die komplette Dokumentation finden Sie unter <http://tug.org/texlive/tlmgr.html> oder mit

```
> tlmgr -help
```



Abbildung 6.1: tlmgr im GUI-Modus. Hauptfenster nach dem Klicken auf »Load«.

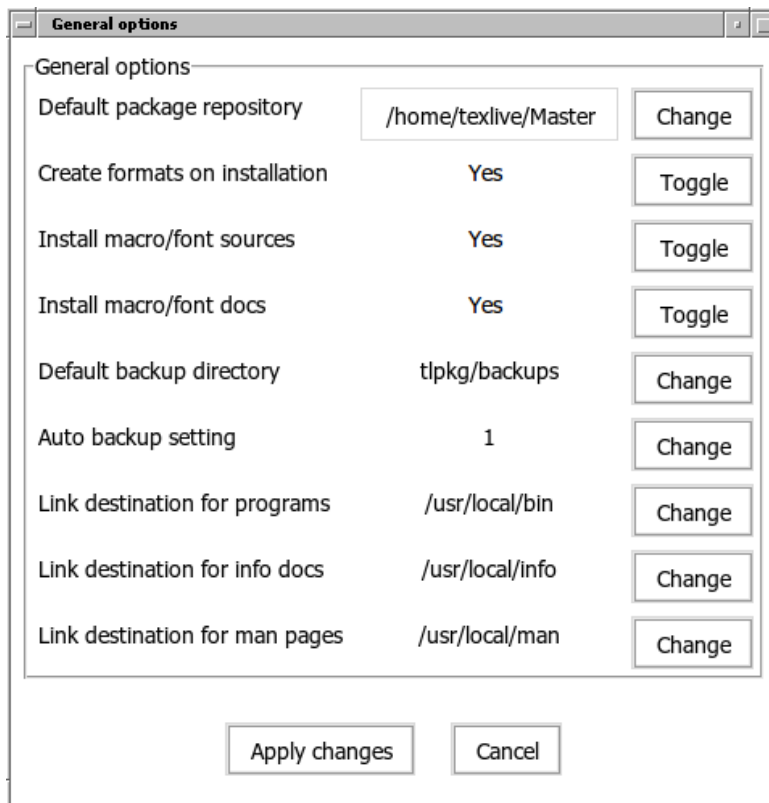


Abbildung 6.2: tlmgr im GUI-Modus: Allgemeine Optionen

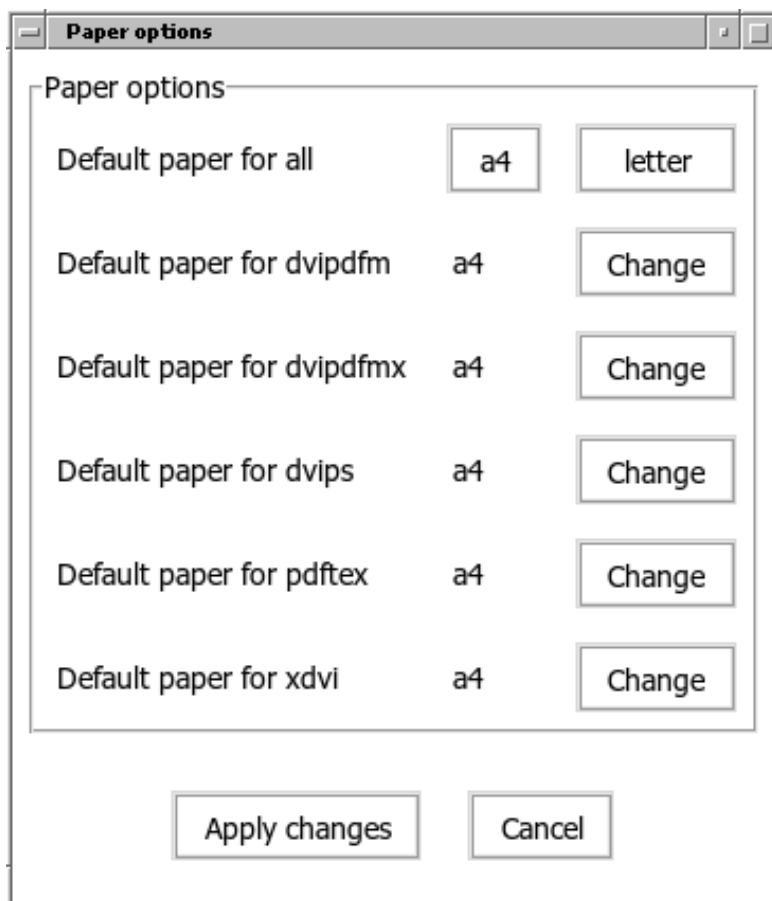


Abbildung 6.3: tlmgr im GUI-Modus: Optionen zur Papiergröße

## 7 Hinweise zu Windows

Das Installationsprogramm von T<sub>E</sub>X Live läuft sowohl unter Windows als auch Unix. Dies war nur dadurch möglich, dass ältere Versionen von Windows nicht mehr unterstützt werden. Daher kann T<sub>E</sub>X Live nur noch ab Windows XP oder später installiert werden.

### 7.1 Windows-spezifische Dinge

Unter Windows kümmert sich das Installationsprogramm auch um folgende Dinge:

**Menüs und Verknüpfungen.** Im Startmenü wird ein Menü »T<sub>E</sub>X Live« hinzu gefügt. Hier sind Einträge für die grafischen Anwendungen (tlmgr, texdoctk, den PS\_View (psv) PostScript-Previewer) und einige Verknüpfungen zur Dokumentation vorhanden. Für PS\_View wird eine Verknüpfung auf dem Desktop angelegt, auf die Sie PostScript-Dateien per Drag & Drop ziehen können, um diese zu betrachten.

**Automatisches Setzen der Umgebungsvariablen.** Hierdurch ist das Setzen dieser Variablen von Hand überflüssig geworden.

**Uninstaller.** Es wird ein Eintrag zum Entfernen von T<sub>E</sub>X Live in der Systemsteuerung im Punkt Software angelegt. Alternativ können Sie T<sub>E</sub>X Live über die GUI T<sub>E</sub>X Live Manager deinstallieren.

**Dateiverknüpfungen** Wenn diese Option aktiviert wird, werden TeXworks, Dviout und PS\_view entweder die Standard-Programme für die entsprechenden Dateitypen oder erhalten einen Eintrag im 'Öffnen mit' Dialog.

**Bitmap nach eps Konverter** Verschiedene Bitmap-Formate erhalten einen Eintrag bitmap2eps in ihr 'Öffnen mit' Menü. Bitmap2eps ist ein einfaches Skript, das im Hintergrund sam2p oder bmeps aufruft.

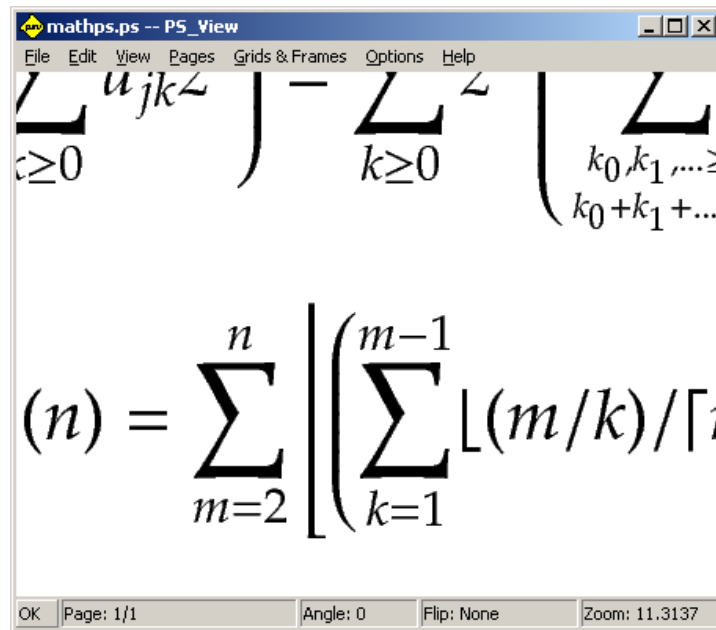


Abbildung 7.1: PS\_View: sogar sehr extreme Vergrößerungen sind möglich.

**Automatische Pfad-Anpassung** Erfordert keine manuellen Anpassungen.

## 7.2 Zusätzlich enthaltene Programme unter Windows

Zusätzlich werden unter Windows einige Programme installiert, die unter Windows meist noch nicht verfügbar sind:

**Perl und Ghostscript.** Da Perl und Ghostscript für T<sub>E</sub>X Live sehr wichtig ist, werden diese unter Windows mitgeliefert und werden intern von T<sub>E</sub>X Live benutzt. Die in T<sub>E</sub>X Live enthaltenen Programme, die diese Komponenten benötigen, »wissen« wo sich diese befinden, ohne dass diese im System durch Umgebungsvariablen oder Einträge in der Registry sichtbar sind. Es handelt sich um für T<sub>E</sub>X Live abgespeckte Versionen, die zu keinen Konflikten mit eventuell bereits vorhandenen Installationen von Perl und Ghostscript führen sollten.

**PS\_View.** Weiterhin wird PS\_View installiert, ein neuer PostScript- und PDF-Viewer, der Freie Software ist, s. Abb. 7.1.

**dviout** Weiterhin wird dviout, ein DVI-Viewer installiert. Wenn Sie am Anfang Dokumente mit dviout anschauen, werden häufig noch Fonts generiert, da keine fertigen Fontdateien für den Bildschirm mitgeliefert werden. Je mehr Fonts generiert wurden, desto seltener müssen Schriften nachgeneriert werden, so dass dieser Effekt nach einiger Zeit nur noch selten auftreten wird. Weitere Informationen finden Sie in der (sehr guten) Online-Hilfe.

**TeXworks** T<sub>E</sub>Xworks ist eine Oberfläche für T<sub>E</sub>X mit Editor und integriertem PDF-Viewer.

**Tools für die Kommandozeile.** Für einige unter Unix übliche Programme werden Portierungen für Windows mitgeliefert. Dies sind z.B. gzip, unzip und einige Programme für die Kommandozeile aus der xpdf-Suite, wie pdfinfo und pdffonts. (Vom xpdf-Viewer selbst gibt es keine Version für Windows, aber der Sumatra PDF-Viewer basiert auf xpdf: <http://blog.kowalczyk.info/software/sumtrapdf>.)

**fc-cache, fc-list etc.** dienen x<sub>E</sub>T<sub>E</sub>X zur effizienteren Benutzung von Schriften. Mit fc-list können Sie die Namen der verfügbaren Schriften anzeigen, die Sie dann unter x<sub>E</sub>T<sub>E</sub>X mit dem Kommando font benutzen können. Mit fc-cache kann die Liste der verfügbaren Schriften aktualisiert werden.

## 7.3 Nutzerprofile unter Windows

Das Gegenstück von Windows zum HOME-Verzeichnis unter Unix ist das Verzeichnis %USERPROFILE%.

Ab Windows Vista liegt es meist in C:\Users\<username>, unter Windows XP im Verzeichnis C:/Dokumente und Einstellungen/<username>.

In der Datei texmf.cnf und in Kpathsea allgemein wird ~ sowohl unter Unix und Windows korrekt aufgelöst.

## 7.4 Die Windows-Registry

Windows verwaltet fast all seine Konfigurationseinstellungen in der Registry. Diese besteht aus einem hierarchisch aufgebauten Baum von Schlüsseln, wobei mehrere dieser Registry-Bäume existieren. Die wichtigsten sind HKEY\_CURRENT\_USER

und HKEY\_LOCAL\_MACHINE, oft abgekürzt als HKCU bzw. HKLM. Der HKCU-Teil der Registry wird im Home-Verzeichnis des Benutzers gespeichert (siehe Abschnitt 7.3). HKLM liegt im Normalfall in einem Unterverzeichnis des Windows-Verzeichnisses.

In einigen Fällen sind Systeminformationen aus Umgebungsvariablen ersichtlich, in vielen anderen Fällen liegen diese Informationen aber in der Registry.

## 7.5 Windows Permissions

In neueren Versionen von Windows wird zwischen normalen Benutzern und Administratoren unterschieden, wobei nur letztere freien Zugang auf alle Teile des Betriebssystems haben. Im Gegensatz zu Unix ist es in der Praxis allerdings häufig so, dass Benutzer zur Klasse der Administratoren gehören und daher doch alle Freiheiten haben. Trotzdem haben wir einigen Aufwand getrieben, damit T<sub>E</sub>X Live auch unter Windows ohne Administrator-Rechte installiert werden kann.

Falls der Benutzer, der T<sub>E</sub>X Live installiert, Administrator-Rechte besitzt, kann T<sub>E</sub>X Live für alle Benutzer des Systems installiert werden, d. h. Verknüpfungen, Menüs und Systemeinträge werden für alle Nutzer angelegt. Ansonsten werden diese nur für den aktuellen Benutzer angelegt.

Unabhängig davon wird grundsätzlich angenommen, dass das Wurzelverzeichnis von T<sub>E</sub>X Live unter %SystemDrive% liegen soll. Allerdings testet das Installationsprogramm, ob dieses Verzeichnis für den aktuellen Benutzer schreibbar ist.

Ein Problem entsteht, wenn T<sub>E</sub>X Live ohne Administrator-Rechte installiert wird und sich bereits ein T<sub>E</sub>X-System im systemweiten Suchpfad befindet. Windows benutzt zuerst den Suchpfad des Systems, erst dann den spezifischen Suchpfad des Nutzers, so dass hier immer zuerst das alte T<sub>E</sub>X-System gefunden wird. Als Workaround wird hier eine Verknüpfung mit einer Eingabeaufforderung erzeugt, in der das Programmverzeichnis von T<sub>E</sub>X Live im Suchpfad vor den Standardsuchpfad geschrieben wird. Dies bedeutet, dass in diesem Fall nur in einer Eingabeaufforderung verfügbar ist, die über diese Verknüpfung gestartet wird. Die Verknüpfung für T<sub>E</sub>Xworks (falls Sie dieses installieren) fügt ebenfalls automatisch T<sub>E</sub>X Live am Anfang des Suchpfades ein, so dass es direkt benutzbar ist.

Seit Windows Vista gibt es einen weiteren Fallstrick. Selbst wenn Sie als Administrator angemeldet sind, müssen Sie Programme trotzdem explizit mit Administratorrechten starten. Insofern ist es tatsächlich nicht sehr sinnvoll, sich als Administrator anzumelden. Klicken Sie stattdessen auf das gewünschte Programm

(bzw. die gewünschte Verknüpfung) mit der rechten Maustaste, damit Sie die Option „Als Administrator ausführen...“ erhalten, dieses mit Administratorrechten auszuführen.

## 7.6 Erhöhen des maximal verfügbaren Speichers unter Windows und Cygwin

Unter Windows und Cygwin (s. Abschnitt 3.5 für die Installation unter Cygwin) kann es vorkommen, dass der den in T<sub>E</sub>X Live enthaltenen Programmen zur Verfügung gestellte Speicher nicht ausreicht. Dies kann z. B. passieren, wenn in asy ein Array von 25 Millionen Gleitkommazahlen allokiert wird oder ein Dokument mit umfangreichen Schriften mit LuaT<sub>E</sub>X übersetzt wird.

Für Cygwin ist die Erhöhung des Maximalspeichers im Cygwin-Hanbuch beschrieben (<http://www.cygwin.com/cygwin-ug-net/setup-maxmem.html>).

Unter Windows können Sie eine Datei `moremem.reg` mit folgenden vier Zeilen anlegen:

Windows Registry Editor Version 5.00

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Cygwin]
"heap_chunk_in_mb"=dword:ffffff00
```

Führen Sie dann als Administrator `regedit /s moremem.reg` aus. (Falls der zur Verfügung stehende Speicher nur für den aktuellen Nutzer erhöht werden soll, verwenden Sie stattdessen einfach `HKEY_CURRENT_USER`).

## 8 Anleitung zum Web2C-System

Web2C besteht aus einer Reihe von Programmen, die zusammen ein komplettes T<sub>E</sub>X-System darstellen. Dazu gehören natürlich T<sub>E</sub>X, MetaFont, MetaPost, BibT<sub>E</sub>X usw.

Die erste Implementierung eines T<sub>E</sub>X-Systems in der Programmiersprache C stammt von Tomas Rokicki und datiert zurück in das Jahr 1987. Rokicki benutzte als Basis sog. Change-Files unter UNIX, die ursprünglich von Howard Trickey und Pavel Curtis entwickelt wurden. Tim Morgan hat dieses System, für das der Name Web-to-C eingeführt wurde, gepflegt. 1990 hat Karl Berry mit Unterstützung vieler Helfer die Weiterentwicklung übernommen und 1997 an Olaf Weber weitergegeben, der es 2006 wieder an Karl zurück gab.

Web2C läuft unter UNIX, 32-bit-Versionen von Windows, Mac OS X und auf weiteren Betriebssystemen. Es benutzt die Original-Quelldateien von Donald E. Knuth und weitere in der Sprache WEB entwickelte Programme als Basis und übersetzt diese in C-Quell-Code. Darüber hinaus bietet das System viele Makros und Funktionen zur Nutzung der originalen T<sub>E</sub>X-Software. Hier eine Liste der Basisprogramme eines T<sub>E</sub>X-Systems:

**bibtex** Verwalten von Bibliographien

**dvicopy** Umwandeln von virtuellen Zeichensätzen in DVI-Dateien

**dvitomp** DVI-nach-MPX-Konverter (MetaPost-Bilder)

**dvitype** Textanzeige aus DVI-Dateien

**gftodvi** Erzeugen von Prüfausgaben für Zeichensätze

**gftopk** Packen von Zeichensätzen

**gftype** Anzeige von Zeichensätzen als ASCII-Graphik

**mf** Zeichensatzerzeugung

**mft** formatierte Ausgabe von MetaFont-Quellen

**mpost** MetaFont-ähnliches Grafikprogramm

**patgen** Erzeugen von Trennmustern

**pktofg** Entpacken von Zeichensätzen

**pktype** Anzeige gepackter Zeichensätze

**pltotf** Umwandeln von Property-Listen in .tfm-Dateien

**pooltype** Anzeige der Bildschirmtexte eines WEB-Programms

**tangle** Konverter WEB nach Pascal

**tex** T<sub>E</sub>X-Programm

**tftopl** Umwandeln einer .tfm-Datei in eine Property-Liste

**vftovp** Umwandeln eines virtuellen Zeichensatzes in eine Property-Liste

**vptovf** Umwandeln einer Property-Liste in einen virtuellen Zeichensatz

**weave** WEB-Code als T<sub>E</sub>X-Dokumentation

Die genaue Funktionsweise und die möglichen Parameter sind der Beschreibung der jeweiligen Pakete bzw. der Web2C-Dokumentation zu entnehmen. Trotzdem wird ein Überblick über Zusammenspiel und Funktionsweise der Web2C-Programme Ihnen sicherlich helfen, besser mit dem System zurechtzukommen.

Zunächst verstehen alle Programme die grundlegenden Parameter der GNU-Software:

**--help** kurzer Hilfstext

**--verbose** ausführliche Ausgaben beim Programmablauf

**--version** Ausgabe der Versionsnummer

Die Programme des Web2C-Systems benutzen zum Lokalisieren der benötigten Dateien im Dateisystem die Kpathsea-Bibliothek (<http://tug.org/kpathsea>). Diese Bibliothek optimiert und beschleunigt den Suchprozess im Dateisystem. Ihre Arbeitsweise wird durch einige Umgebungsvariablen und eine Konfigurationsdatei gesteuert. Web2C 7.5 kann mehr als einen Dateibaum gleichzeitig verwalten und ermöglicht somit die schon beschriebene T<sub>E</sub>X Live-Installation unter Verwen-

derung der DVD mit der Ablage modifizierter Konfigurationsdateien und zusätzlicher Zeichensätze in einem zweiten Dateibaum. Die Suche nach Dateien wird durch die Analyse der Datei `ls-R` beschleunigt, die in jedem Wurzelverzeichnis eines  $\text{\TeX}$ -Dateibaums vorhanden ist. Sie enthält für jede Datei die genaue Position im Dateibaum relativ zum Wurzelverzeichnis.

## 8.1 Dateisuche mit der Kpathsea-Bibliothek

Wir beschreiben zunächst den grundlegenden Suchmechanismus der Kpathsea-Bibliothek.

Ein *Suchpfad* ist eine durch Kommata oder Semikola getrennte Liste von *Pfadkomponenten*, die üblicherweise Verzeichnisnamen darstellen. Ein Suchpfad kann sich aus vielen Komponenten zusammensetzen. Die Suche nach einer Datei `my-file` über den Suchpfad `./dir` bewirkt, dass Kpathsea jede Komponente nacheinander überprüft, also zunächst `./my-file` und dann `/dir/my-file`. Als Ergebnis wird entweder die erste gefundene Datei oder eine Liste aller passenden Dateien geliefert.

Um auf allen Dateisystemen effizient arbeiten zu können, verwendet Kpathsea ggf. andere Datei-/Verzeichnis-Separatoren als `:` und `/`.

Beim Überprüfen einer Pfadkomponente `p` überprüft Kpathsea zunächst, ob eine Dateinamen-Datenbank (siehe auch Dateinamen-Datenbank auf Seite 62) für die Pfadkomponente zuständig ist, d. h. beispielsweise steht die Datenbank in einem Verzeichnis, das im Pfad vor der zu überprüfenden Komponente `p` steht. In diesem Fall wird zur Bestimmung der Position der gesuchten Datei die Datenbank herangezogen.

Nur wenn keine passende Datenbank existiert oder wenn die Datei nicht in der Datenbank gefunden wird, durchsucht Kpathsea das Dateisystem. Diese zeitaufwändige Suche kann über die Spezifikation der Pfadkomponente `p` mit dem Präfix `!!` unterbunden werden. Zur Suche erzeugt Kpathsea eine Liste der Verzeichnisse, die im Pfadelement enthalten sind, und durchsucht jedes dieser Verzeichnisse nach der gesuchten Datei.

Für Dateien kann auch ein Schalter `file must exist` gesetzt werden (»Datei muss vorhanden sein«). Wenn dieser Schalter nicht gesetzt ist und beispielsweise über das  $\text{\TeX}$ -Kommando `openin` eine VF-Datei wie `cmr10.vf` gelesen werden soll, wäre es falsch, nach dieser Datei zu suchen, weil es sie gar nicht gibt. Speziell

für neu installierte VF-Dateien sollten Sie also unbedingt die Dateinamen-Datenbank (ls-R) aktualisieren, weil die Dateien sonst nicht gelesen werden und kein Fehler angezeigt wird. Dieser Vorgang wiederholt sich für jede Komponente eines Suchpfades: zunächst wird die Datenbank überprüft, danach ggf. das Dateisystem. Wird die Datei gefunden, stoppt die Suche (normalerweise) und als Ergebnis wird der komplette Pfad zur gesuchten Datei ausgegeben.

Außer Verzeichnisnamen dürfen Pfadkomponenten für Kpathsea folgende Elemente enthalten: (verschachtelte) Vorgaben, Umgebungsvariablen, Werte aus der Konfigurationsdatei, Home-Verzeichnisse von Benutzern und Startverzeichnisse für eine rekursive Suche. Diese Elemente werden vor einer Dateisuche von Kpathsea in gewöhnliche Verzeichnis- oder Dateinamen expandiert. Diese Expansion wird in den folgenden Abschnitten erklärt, und zwar genau in der Reihenfolge, wie die Elemente auch von Kpathsea bearbeitet werden.

Beachten Sie, dass Kpathsea bei absoluten und explizit relativen Komponenten, d. h. wenn die Komponente mit den Zeichen `/`, `./` oder `../` beginnt, nur überprüft, ob die Datei existiert.

### 8.1.1 Bestandteile von Pfadkomponenten

Ein Suchpfad kann aus vielen verschiedenen Bestandteilen aufgebaut werden. Dies sind in der Reihenfolge, wie Kpathsea sie auswertet:

1. eine benutzerdefinierte Umgebungsvariable, z. B. `TEXINPUTS`: Wird an den Inhalt der Variablen ein Punkt und ein Programmname angehängt, wie beispielsweise bei `TEXINPUTS.latex`, hat diese Form Vorrang vor den »gewöhnlichen« Variablen.
2. Einträge aus programmspezifischen Konfigurationsdateien, beispielsweise zum Programm `dvips` eine Zeile `S /a:/b` in der Konfigurationsdatei `config.ps`
3. Einträge aus der Kpathsea-Konfigurationsdatei `texmf.cnf`, wie zum Beispiel `TEXINPUTS=/c:/d` (siehe folgenden Text)
4. Einstellung beim Übersetzen der Programme

Unter Verwendung der Parameter zur Fehlersuche können Sie sich diese Werte für einen Suchpfad auch anzeigen lassen. (Siehe dazu den Abschnitt Fehlersuche auf Seite [67](#).)

### 8.1.2 Konfigurationsdateien

Die Kpathsea-Bibliothek liest zur Laufzeit die *Konfigurationsdateien* mit den Namen `.../2013/texmf.cnf`. Sollten Sie Anpassungen an den Standardvorgaben vornehmen *müssen*, ist dies der richtige Ort.

Die Haupt-Konfigurationsdatei befindet sich in `.../2013/texmf-dist/web2c/texmf.cnf`. Diese Datei sollten Sie nicht anpassen, da Ihre Anpassungen beim nächsten Update überschrieben werden.

Im Folgenden wird die Syntax der Datei `texmf.cnf` angegeben. Konsultieren Sie zum besseren Verständnis beim Lesen die auf der DVD enthaltene Konfigurationsdatei.

- Kommentare beginnen mit einem `%` und erstrecken sich bis zum Zeilenende.
- Leerzeilen werden überlesen.
- Ein `\` am Zeilenende fasst die aktuelle mit der folgenden Zeile zusammen. Leerraum in der Folgezeile wird *nicht* überlesen.
- Sonstige Zeilen haben den folgenden Aufbau:

`Variable[.Programmname] [=] Wert`

Das Zeichen `»=«` und umgebender Leerraum dürfen entfallen.

- Der Name von `Variable` kann alle Zeichen außer Leerzeichen, `=` und `.` enthalten. Verwenden Sie am besten nur die Zeichen `A-Za-z_`.
- Wenn das Suffix `».Programmname«` angegeben wird, gilt die Variable nur für das entsprechende Programm `»Programmname«` oder `»Programmname.exe«`. Auf diese Weise können beispielsweise verschiedene T<sub>E</sub>X-Formate mit unterschiedlichen Suchpfaden arbeiten.
- `Wert` darf alle Zeichen außer `%` und `@` enthalten. Die Einschränkung der Werte auf bestimmte Programme über ein Suffix ist nicht zulässig. Ein `;` in `Wert` wird unter UNIX in `:` umgewandelt. Dadurch ist die Verwendung der gleichen Konfigurationsdateien für UNIX und DOS/Windows-Systeme möglich.
- Die Definitionen werden komplett eingelesen, bevor eine Expansion stattfindet. Dadurch können Sie die Variable schon vor Ihrer Definition referieren.

Der Ausschnitt einer Konfigurationsdatei demonstriert diese Möglichkeiten.

```
\verbatiminput{../texlive-common/examples/ex5.tex}
Betrachten Sie Abbildung~\ref{fig:config-sample}.
```

### 8.1.3 Expansion von Pfadkomponenten

Kpathsea verwendet in Suchpfaden ähnliche Zeichen und Konstrukte wie UNIX-Shells. Beispielsweise wird die Definition `~$USER/{foo,bar}//baz` in alle Unterverzeichnisse von `foo` und `bar` unterhalb vom Home-Verzeichnis von `$USER` expandiert, die eine Datei oder ein Unterverzeichnis namens `baz` enthalten. Der Expansionsmechanismus wird im Folgenden erklärt.

### 8.1.4 Expansion der Voreinstellungen

Wenn der Suchpfad mit der höchsten Priorität (siehe hierzu »Bestandteile von Pfadkomponenten« auf Seite ??) einen zusätzlichen (vorangestellten, nachgestellten oder verdoppelten) Doppelpunkt enthält, wird an dieser Stelle der Suchpfad eingefügt, der als nächstes in der Hierarchie folgt. Auch bei diesem gilt dieselbe Regel. Wenn beispielsweise die Umgebungsvariable

```
> setenv TEXINPUTS /home/karl:
```

gesetzt wird (hier: C-Shell) und in `texmf.cnf` die Variable `TEXINPUTS` folgenden Wert erhält

```
.: $TEXMF//tex
```

dann lautet der Suchpfad schließlich:

```
/home/karl:.: $TEXMF//tex
```

Da es sinnlos wäre, denselben Pfad mehrfach einzufügen, wird die Ersetzung nur einmal vorgenommen, und zwar in der Reihenfolge vorne, hinten und Mitte. Mehrfach verdoppelte Doppelpunkte bleiben unverändert.

### 8.1.5 Expansion geschweifter Klammern

Die Expansion geschweifter Klammern ist zur Definition mehrerer  $\text{\TeX}$ -Hierarchien sehr nützlich. Beispielsweise wird `|va,bw|` zu `|vaw:vbw|`. Verschachtelungen sind dabei erlaubt. Diese Technik wird dazu benutzt, durch eine Zuweisung an `$TEXMF` verschiedene  $\text{\TeX}$ -Hierarchien einzuführen. Als Beispiel finden Sie in `texmf.cnf` folgende Definition (etwas gekürzt, tatsächlich ist es etwas komplexer):

```
TEXMF = {$TEXMFVAR,$TEXMFHOME,!!$TEXMFLOCAL,!!$TEXMFDIST}
```

Eine Anwendung wie

```
TEXINPUTS = .;$TEXMF/tex//
```

führt dann dazu, dass erst im aktuellen Verzeichnis gesucht wird, dann im gesamten Dateibaum `$TEXMFVAR/tex`, `$TEXMFHOME/tex`, `$TEXMFLOCAL/tex` und schließlich im gesamten Dateibaum `$TEXMFDIST/tex` (die letzten beiden nur in der Datenbank `ls -R`) durchsucht wird. Dadurch kann man bequem zwei parallel installierte  $\text{\TeX}$ -Hierarchien durchsuchen, beispielsweise eine unveränderliche auf CDRom/DVD und eine dynamisch angepasste auf Festplatte, in der neue Programmversionen und zusätzliche Zeichensätze installiert werden. Durch die Verwendung der Variablen `$TEXMF` in allen Definitionen wird grundsätzlich zuerst der neuere Dateibaum durchsucht.

### 8.1.6 Expansion von Unterverzeichnissen

Zwei oder mehrere aufeinanderfolgende Schrägstriche (`//`) in einer Pfadkomponente, die auf einen Verzeichnisnamen `d` folgen, werden expandiert zu allen Unterverzeichnissen von `d`. Dieser Vorgang findet rekursiv statt, wobei erst alle Verzeichnisse auf einer Ebene bearbeitet werden, dann deren Unterverzeichnisse, usw. Auf den jeweiligen Ebenen ist nicht beeinflussbar, in welcher Reihenfolge die Unterverzeichnisse bearbeitet werden.

Wenn nach den Schrägstrichen Namen angegeben werden, dann werden nur Unterverzeichnisse mit passenden Namen in die Suche einbezogen. Beispielsweise wird `/a//b` in die Pfade `/a/1/b`, `/a/2/b`, `/a/1/1/b` usw. expandiert, aber nicht zu `/a/b/c` oder `/a/1`. (Jeweils vorausgesetzt, dass die Verzeichnisse existieren.)

Mehrere `//`-Konstruktionen innerhalb einer Pfadkomponente sind zulässig, allerdings nicht am Pfadanzfang.

### 8.1.7 Liste der Sonderzeichen und ihre Bedeutung: eine Zusammenfassung

Die folgende Zusammenfassung fasst alle Sonderzeichen zusammen, die in den Kpathsea -Konfigurationsdateien auftreten können:

- `:` Trennzeichen für Pfadkomponenten; als erstes oder letztes Zeichen im Pfad bewirkt es die Expansion der Voreinstellungen.
- `;` Trennzeichen für Pfadkomponenten für andere Rechnerplattformen als UNIX (Verwendung wie `»:«`)
- `$` Expansion von Variableninhalten
- `~` Home-Verzeichnis eines Benutzers (Tilde)
- `{...}` Expansion geschweifter Klammern: beispielsweise wird `|a1,2b|` zu `|a1b:a2b|`.
- `//` Expansion von Unterverzeichnissen: tritt niemals am Anfang einer Pfadkomponente auf.
- `%` Kommentar
- `\` Konkatenation mit Folgezeile(n)
- `!!` Einschränkung der Suche *ausschließlich* auf die Dateinamen-Datenbank: Das Dateisystem wird *nicht* durchsucht!

## 8.2 Dateinamen-Datenbanken

Kpathsea unternimmt etliche Anstrengungen, um den Zugriff auf Festplatte und DVD zur Suche nach Dateien zu reduzieren. Auf T<sub>E</sub>X-Systemen mit vielen Unterverzeichnissen kann die Suche in jedem möglichen Verzeichnis nach einer bestimmten Datei eine lange Zeit in Anspruch nehmen, besonders wenn einige Hundert Zeichensatzverzeichnisse durchforstet werden müssen. Um dieses Problem abzumildern, benutzt Kpathsea eine Art Datenbankdatei namens `ls-R`, die die Zuordnung von Dateinamen auf Verzeichnisse enthält. Dadurch muss nicht jedesmal die Festplatte durchsucht werden.

Eine zweite Datenbank in der Datei `aliases` kann eine Zuordnung zwischen den Namen in `ls-R` und weiteren Namen vornehmen und so beispielsweise hilfreich

bei der Umsetzung von 8.3-DOS-Dateinamen auf die »echten«, aussagekräftigen Dateinamen zur Seite stehen.

### 8.2.1 Die ls-R-Datenbank

Wie schon öfters erwähnt, muss die Dateinamen-Datenbank in der Datei `ls-R` gespeichert sein. Sie sollten eine solche Datenbank für jede  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -Hierarchie (normalerweise in  $\$ \text{TEXMF}$ ) Ihres Systems anlegen. Kpathsea sucht die Datenbanken `ls-R` über den Pfad `TEXMFDBS`.

Es wird empfohlen, die Pflege der `ls-R`-Dateien dem mitgelieferten Skript `mktexlsr` zu überlassen. Dieses Skript wird automatisch von den verschiedenen `mktex*-`Skripten aufgerufen. Das Skript ruft grob gesagt den Befehl

```
cd /your/texmf/root && ls -LAR ./ >ls-R
```

auf, falls das Kommando `ls` Ihres Rechners eine Ausgabe im richtigen Format liefert. (So wie das `GNU-ls`.) Wenn Sie ganz sichergehen wollen, dass die Datenbank immer auf dem neuesten Stand ist, sollten Sie sie in regelmäßigen Abständen mit Hilfe eines `crontab`-Eintrags aktualisieren lassen. Dadurch wird nach einer Installation eines Pakets per Hand trotzdem sichergestellt, dass die Datenbank aktuell ist.

Wenn eine Datei nicht über die Datenbank gefunden wird, sucht Kpathsea normalerweise auf der Festplatte weiter. Wenn eine Pfadkomponente mit `!!` beginnt, wird dagegen niemals die Festplatte durchsucht.

### 8.2.2 kpsewhich: Dateisuche

Mit dem Programm `kpsewhich` können Sie unabhängig vom Aufruf irgendeines  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -Programms nach Dateien in der  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -Hierarchie suchen (als schnellere Alternative zu dem Befehl `find`). Dies wird von den verschiedenen `mktex...`-Skripten bis zum Exzess vorexerziert.

```
> kpsewhich option... filename...
```

Die Optionen werden entweder mit `-` oder mit `--` eingeleitet. Jede eindeutige Abkürzung ist zulässig.

Argumente der Kommandozeile, die keine Optionen darstellen, werden als Dateinamen interpretiert. Für jeden Dateinamen wird der erste passende Pfad gemeldet. Um eine Liste aller passenden Pfade zu erhalten, müssen Sie das UNIX-Kommando `find` aufrufen.

Im Folgenden werden die häufiger benutzten Optionen beschrieben.

**--dpi=num**

Stellt die Auflösung für die Suche nach Zeichensätzen (nur `.gf` oder `.pk`) auf `numdpi`. Alternativ kann die Option `-D` (kommt von `dvips`) benutzt werden. Voreinstellung ist 600.

**--format=name**

Setzt das Format zur Suche auf `name`. Per Voreinstellung versucht `kpsewhich` das Format über den Dateinamen zu erschließen. Bei Formaten ohne zugeordnete Namensendung wie den zu MetaPost gehörenden Dateien und den Konfigurationsdateien zu `dvips` müssen Sie den entsprechenden Namen so eingeben, wie er `Kpathsea` bekannt ist.

**--mode=string**

Setzt für die Zeichensatzsuche den Generierungsmodus (betrifft nur `.gf`- oder `.pk`-Dateien). Normalerweise werden alle Zeichensätze gemeldet.

**--must-exist**

Es wird versucht, die Dateien notfalls durch eine Suche auf der Festplatte zu finden. Normalerweise wird nur die `ls-R`-Datenbank konsultiert.

**--path=string**

Sucht entlang des angegebenen Pfads statt des Standardpfads, der auf Grund der Endung gewählt wird. Alle Expansionen sind zulässig. Bei Verwendung der Option `--path` darf nicht die Option `--format` angegeben werden.

**--programe=name**

Setzt den Programmnamen für die genauere Variablenspezifikation über `.Programname`. Voreinstellung ist `kpsewhich`.

**--show-path=name**

Zeigt den Suchpfad für die angegebene Namensendung. Diese kann entweder als Namensendung (`.pk`, `.vf`, usw.) oder als Name (wie bei der Option `--format`) spezifiziert werden.

**--debug=num**

Legt den Umfang für die Fehlersuche fest.

### 8.2.3 Anwendungsbeispiele

Wir schauen uns nun die Funktionsweise von Kpathsea anhand einiger Beispiele an.

```
> kpsewhich article.cls
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/article.cls
```

Wir suchen unter den T<sub>E</sub>X-Quelldateien nach der Datei `article.cls`. Da die Namensendung `.cls` eindeutig ist, müssen wir den Typ `.tex` nicht angeben. Die `texmf-dist`-Hierarchie enthält die Datei im Unterverzeichnis `tex/latex/base`. Ähnlich bereiten die folgenden Beispiele auf Grund eindeutiger Namensendungen keine Probleme.

```
> kpsewhich array.sty
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/tools/array.sty
> kpsewhich latin1.def
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/latin1.def
> kpsewhich size10.clo
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/size10.clo
> kpsewhich small2e.tex
/usr/local/texmf-dist/tex/latex/base/small2e.tex
> kpsewhich tugboat.bib
/usr/local/texmf-dist/bibtex/bib/beebe/tugboat.bib
```

Beim letzten Beispiel handelt es sich übrigens um eine BibT<sub>E</sub>X-Literaturdatenbank für *TUGBoat*-Artikel.

```
> kpsewhich cmr10.pk
```

Zeichensatzdateien mit der Namensendung `.pk` werden von Anzeige- oder Druckaufbereitungsprogrammen wie `dvips` und `xdvi` verwendet. Nachdem wir aufgrund der Voreinstellung keine `.pk`-Dateien verwenden, sondern die PS-Type1-Zeichensätze, die auf der DVD enthalten sind, wird auch keine `.pk`-Datei angezeigt.

```
> kpsewhich wsuipa10.pk
/usr/local/texmf-var/fonts/pk/ljfour/public/wsuipa/wsuipa10.600pk
```

Für diesen Zeichensatz (Teil der IPA-Fonts (IPA: International Phonetic Alphabet) von der Universität von Washington) liegen noch keine Type1-Umsetzungen vor und .pk-Dateien müssen generiert werden. Da unser voreingestellter MetaFont-Modus `ljfour` eine Auflösung von 600 dpi besitzt, finden wir (nachdem er schon einmal gebraucht und automatisch erzeugt wurde) eine entsprechende Instanz dieses Zeichensatzes.

```
> kpsewhich -dpi=300 wsuipa10.pk
```

Durch die Angabe »-dpi=300« interessieren wir uns nur für Zeichensätze mit der Auflösung 300 dpi. Es wurde keiner gefunden. Programme wie `dvips` oder `xdvi` lassen einen solchen fehlenden Zeichensatz durch den Aufruf des Skripts `mktexpk` mit entsprechenden Parametern automatisch erzeugen.

Als nächstes wenden wir uns den Header- und Konfigurationsdateien von `dvips` zu.

Zunächst suchen wir nach der Konfiguration für die  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -Unterstützung, dem Prolog `tex.pro`. Danach suchen wir die allgemeine Konfigurationsdatei (`config.ps`) und schließlich die PostScript-Zeichensatzzuordnungsdatei `psfonts.map`. Dateien dieser Art haben seit der 2004er-Version der  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  Live ihre eigenen Suchpfade und einen neuen Aufbewahrungsort im `texmf`-Baum. Da die Namensendung `.ps` nicht eindeutig ist, müssen wir den gewünschten Typ (`dvips config`) für die Datei `config.ps` spezifizieren.

```
> kpsewhich tex.pro
/usr/local/texmf/dvips/base/tex.pro
> kpsewhich --format="dvips config" config.ps
/usr/local/texmf/dvips/config/config.ps
> kpsewhich psfonts.map
/usr/local/texmf/fonts/map/dvips/updmap/psfonts.map
```

Jetzt suchen wir nach den Dateien für den PostScript-Zeichensatz »URW Times«. Nach dem Namensschema von Karl Berry beginnen die Namen mit »utm«. Zunächst suchen wir die Konfigurationsdatei, die den Namen der Zeichensatzzuordnungsdatei enthält.

```
> kpsewhich --format="dvips config" config.utm
/usr/local/texmf-dist/dvips/psnfss/config.utm
```

Diese Datei enthält folgende Anweisung:

```
p +utm.map
```

Die angegebene Datei `utm.map` wollen wir als nächstes suchen:

```
> kpsewhich utm.map
/usr/local/texmf-dist/fonts/map/dvips/times/utm.map
```

Diese Zuordnungsdatei wird im Unterverzeichnis `urw` bei den Hilfsdateien für `dvips` gefunden. Sie enthält die Dateinamen der Type1-PS-Zeichensätze, die für URW Times benutzt werden. Ein kleiner Auszug aus dieser Datei:

```
utmb8r NimbusRomNo9L-Medi    ... <utmb8a.pfb
utmbi8r NimbusRomNo9L-MediItal... <utmbi8a.pfb
utmr8r NimbusRomNo9L-Regu     ... <utmr8a.pfb
utmri8r NimbusRomNo9L-ReguItal... <utmri8a.pfb
utmb8r NimbusRomNo9L-Medi     ... <utmb8a.pfb
utmro8r NimbusRomNo9L-Regu     ... <utmr8a.pfb
```

Wenn wir jetzt beispielsweise nach dem Zeichensatz Times Regular (`utmr8a.pfb`) suchen, finden wir ihn im Verzeichnis `texmf` unter den Type1-Zeichensätzen:

```
> kpsewhich utmr8a.pfb
/usr/local/texmf-dist/fonts/type1/urw/times/utmr8a.pfb
```

Diese Beispiele sollten deutlich gemacht haben, wie leicht bestimmte Dateien im `TEX`-Dateibaum gefunden werden können. Dies ist sehr wichtig, wenn Sie den Verdacht haben, dass eine falsche Version einer Datei verwendet wird: Sie lassen sich einfach die verwendete Datei von `kpsewhich` anzeigen.

## 8.2.4 Fehlersuche

Manchmal ist wichtig, bis ins Detail nachzuvollziehen, wie ein Programm eine bestimmte Datei findet. Zu diesem Zweck bietet die Kpathsea-Bibliothek verschiedene Stufen für den Umfang der Fehlersuche an.

- 1** stat-Aufrufe (Überprüfung, ob Datei existiert); mit einer aktuellen `ls-R`-Datenbank sollten Sie fast keine Meldungen erhalten.
- 2** Zugriffe auf Suchlisten (wie `ls-R`-Datenbanken, Zuordnungsdateien (`.map`), Konfigurationsdateien)
- 4** Öffnen und Schließen von Dateien
- 8** Auflisten der voreingestellten Pfade für Extensionen
- 16** Verzeichnisliste für jede Pfadkomponente (nur bei Festplattenzugriff)
- 32** Suchaktionen nach Dateien
- 64** Werte von Variablen.

Durch die Angabe von `-1` setzen Sie alle Stufen gleichzeitig. Für eine effiziente Fehlersuche sollten Sie sich auf die wichtigsten Ausgaben beschränken.

Für `dvips` gibt es einen ähnlichen Mechanismus zur Erzeugung von Analysemeldungen, um herauszufinden, warum bestimmte Dateien geöffnet wurden bzw. wo vielleicht das Problem liegt, wenn Dateien nicht gefunden werden.

Da fast alle Programme die Kpathsea-Bibliothek benutzen, können Sie die gewünschte Stufe auch über die Umgebungsvariable `KPATHSEA_DEBUG` einstellen, indem Sie einen der Werte oder eine additive Kombination spezifizieren.

Anmerkung für Windows-Benutzer: Es ist nicht einfach, alle Meldungen in eine Datei umzulenken. Für die Fehlersuche jedoch ist die folgende (temporäre!) Vereinbarung sinnvoll:

```
SET KPATHSEA_DEBUG_OUTPUT=err.log
```

Wir betrachten als Beispiel eine kleine  $\text{\LaTeX}$ -Quelldatei mit dem Namen `hello-world.tex` mit folgendem Inhalt:

```
\documentclass{article}
\begin{document}
Hello World!
\end{document}
```

Diese Datei verwendet nur einen Zeichensatz, nämlich `cmr10`. Wir sehen uns jetzt einmal genau an, wie `dvips` die PostScript-Datei erzeugt. Da wir die Type 1-

Variante der Computer-Modern-Roman-Zeichensätze verwenden wollen, haben wir die Option `-Pcms` verwendet.

```
> dvips -d4100 hello-world -Pcms -o
```

Hier haben wir als Stufe zur Fehlersuche eine Kombination der Stufe 4 von `dvips`, siehe `dvips-Handbuch`.

Die Ausgabe sieht ungefähr so wie in Abbildung 8.1 dargestellt aus (die Ausgabe wurde für einen besseren Überblick etwas umgestaltet).

Zunächst sucht `dvips` (bzw. `Kpathsea`) seine Konfigurationsdateien, nämlich `texmf.cnf` (das die Pfade der anderen Dateien enthält), dann die Dateinamen-Datenbank `ls-R` (zur Optimierung der Suche) und die Datei `aliases`, mit deren Hilfe für eine Datei mehrere Namen vereinbart werden können, z. B. um die kurzen 8.3-DOS-Namen mit aussagefähigen, langen Namen zu assoziieren. Danach wird die allgemeine `dvips`-Konfigurationsdatei `config.ps`, anschließend die benutzerspezifische Konfigurationsdatei `.dvipsrc` (wird hier *nicht* gefunden) gesucht. Als letztes sucht `dvips` die Zuordnungsdatei für Computer-Modern-PostScript-Zeichensätze `config.cms` (bedingt durch die Option `-Pcms` beim Aufruf von `dvips`). Diese Datei enthält die Dateinamen der Listen, die die Zuordnung zwischen Dateinamen und Zeichensatznamen herstellen.

```
> more /usr/local/texmf/dvips/cms/config.cms
p +ams.map
p +cms.map
p +cmbkm.map
p +amsbkm.map
```

`dvips` versucht, diese Dateien und zusätzlich die allgemeine Zeichensatzzuordnungstabelle `psfonts.map` zu laden, die immer konsultiert wird; der letzte Teil von Abschnitt 8.2.3 erklärt diese Tabellen genauer.

Jetzt erfolgt die normale Startmeldung von `dvips`:

```
dvips(k) 5.94a
kpathsea version
Copyright (C) 2003 Radical Eye Software.
...
```

```

debug:start search(file=texmf.cnf, must_exist=1, find_all=1,
  path=./usr/local/bin/texlive:/usr/local/bin:
    /usr/local/bin/texmf/web2c:/usr/local:
    /usr/local/texmf/web2c/././teTeX/TeX/texmf/web2c:).
kdebug:start search(file=ls-R, must_exist=1, find_all=1,
  path=~/.tex:/usr/local/texmf).
kdebug:search(ls-R) => /usr/local/texmf/ls-R
kdebug:start search(file=aliases, must_exist=1, find_all=1,
  path=~/.tex:/usr/local/texmf).
kdebug:search(aliases) => /usr/local/texmf/aliases
kdebug:start search(file=config.ps, must_exist=0, find_all=0,
  path=./~/.tex:!!/usr/local/texmf/dvips/).
kdebug:search(config.ps) => /usr/local/texmf/dvips/config/config.ps
kdebug:start search(file=/root/.dvipsrc, must_exist=0, find_all=0,
  path=./~/.tex:!!/usr/local/texmf/dvips/).
search(file=/home/goossens/.dvipsrc, must_exist=1, find_all=0,
  path=./~/.tex/dvips//:!!/usr/local/texmf/dvips/).
kdebug:search($HOME/.dvipsrc) =>
kdebug:start search(file=config.cms, must_exist=0, find_all=0,
  path=./~/.tex/dvips//:!!/usr/local/texmf/dvips/).
kdebug:search(config.cms)
=>/usr/local/texmf/dvips/cms/config.cms

```

Abbildung 8.1: Suche nach Konfigurationsdateien

```

kdebug:start search(file=texc.pro, must\_exist=0, find\_all=0,
  path=./~/.tex/dvips//:!!/usr/local/texmf/dvips//:
    ~/.tex/fonts/type1//:!!/usr/local/texmf/fonts/type1/).
kdebug:search(texc.pro) => /usr/local/texmf/dvips/base/texc.pro

```

Abbildung 8.2: Suche nach Prologdateien

```

kdebug:start search(file=cmr10.tfm, must\_exist=1, find\_all=0,
  path=./~/.tex/fonts/tfm//:!!/usr/local/texmf/fonts/tfm//:
    /var/tex/fonts/tfm/).
kdebug:search(cmr10.tfm) => /usr/local/texmf/fonts/tfm/public/cm/cmr10.tfm
kdebug:start search(file=texps.pro, must\_exist=0, find\_all=0,
  ...
<texps.pro>
kdebug:start search(file=cmr10.pfb, must\_exist=0, find\_all=0,
  path=./~/.tex/dvips//:!!/usr/local/texmf/dvips//:
    ~/.tex/fonts/type1//:!!/usr/local/texmf/fonts/type1/).
kdebug:search(cmr10.pfb) => /usr/local/texmf/fonts/type1/public/cm/cmr10.pfb
<cmr10.pfb>[1]

```

Abbildung 8.3: Suche nach Font-Dateien

Danach wird nach `texc.pro` gesucht:

```
kdebug:start search(file=texc.pro, must_exist=0, find_all=0,
  path=.:~/tex/dvips//:!!!/usr/local/texmf/dvips//:
    ~/tex/fonts/type1//:!!!/usr/local/texmf/fonts/type1/).
kdebug:search(texc.pro) => /usr/local/texmf/dvips/base/texc.pro
```

Dann gibt `dvips` Datum und Uhrzeit aus und meldet den Dateinamen der erzeugten PostScript-Datei `hello-world.ps`. Jetzt wird die Zeichensatzdatei `cmr10` benötigt, die `dvips` als »resident« meldet.

```
TeX output 1998.02.26:1204' -> hello-world.ps
Defining font () cmr10 at 10.0pt
Font cmr10 <CMR10> is resident.
```

Es geht weiter mit `cmr10.tfm` und einigen weiteren Prologdateien, deren Ausgaben wir hier weglassen. Letztlich wird die Type 1-Zeichensatzdatei `cmr10.pfb` gesucht (und gefunden) und in die Ausgabedatei integriert (siehe letzte Zeile).

```
kdebug:start search(file=cmr10.tfm, must_exist=1, find_all=0,
  path=.:~/tex/fonts/tfm//:!!!/usr/local/texmf/fonts/tfm//:
    /var/tex/fonts/tfm/).
kdebug:search(cmr10.tfm) => /usr/local/texmf/fonts/tfm/public/cm/cmr10.tfm
kdebug:start search(file=texps.pro, must_exist=0, find_all=0,
  ...
<texps.pro>
kdebug:start search(file=cmr10.pfb, must_exist=0, find_all=0,
  path=.:~/tex/dvips//:!!!/usr/local/texmf/dvips//:
    ~/tex/fonts/type1//:!!!/usr/local/texmf/fonts/type1/).
kdebug:search(cmr10.pfb) => /usr/local/texmf/fonts/type1/public/cm/cmr10.pfb
<cmr10.pfb>[1]
```

## 8.3 Einstellungen zur Laufzeit

Zu den willkommenen Erweiterungen von Web2C zählt die Möglichkeit, zur Laufzeit einige Speichergrößen über die Datei `texmf.cnf` anpassen zu können (insbesondere die Größe einiger Stacks). Eine ausführliche Liste der veränderbaren Parameter finden Sie in der Datei `texmf.cnf`. Die wichtigsten Werte sind:

**main\_memory** Arbeitsspeicher für T<sub>E</sub>X, MetaFont und MetaPost in Worten: Für jede Einstellung muss eine eigene Format-Datei erstellt werden. Allerdings können Sie mehrere Versionen von T<sub>E</sub>X unter verschiedenen Namen erzeugen und in der Konfigurationsdatei jeweils eigene Einträge vorsehen. Hier gibt es ein Monster-T<sub>E</sub>X namens `hugetex` mit der zugehörigen Format-Datei `hugetex.fmt`, wobei der spezielle Wert der Variablen `main_memory` dann aus der Datei `texmf.cnf` gelesen wird.

**extra\_mem\_bot** Extraspeicher für „große“ T<sub>E</sub>X-Datenstrukturen wie Boxen, Glue, Breakpoints, usw.: Besonders bei Anwendung von PiCT<sub>E</sub>X sollte dieser Wert erhöht werden.

**font\_mem\_size** Anzahl der Worte für Speicherung von Zeichensatzinformationen: Entspricht ungefähr dem Speicherbedarf der gelesenen TFM-Dateien.

**hash\_extra** Zusätzlicher Platz für Suchlisten: In der Hauptliste können ca. 10000 Einträge verwaltet werden. Bei einem Buch mit vielen Querverweisen reicht dieser Platz unter Umständen nicht aus. Die Voreinstellung für `hash_extra` ist 50000.

Natürlich sind diese Parameter kein Ersatz für eine wirklich dynamische Speicher-verwaltung. Mit der gegenwärtigen Version von T<sub>E</sub>X ist dieses Konzept aber nur extrem schwer zu implementieren; darum stellt dieses Verfahren eine praktikable Lösung dar.

## 9 Danksagungen

Die T<sub>E</sub>X Live ist eine gemeinsame Arbeit faktisch aller T<sub>E</sub>X Users Groups.

Die Entwicklung des vorliegende T<sub>E</sub>X Live-Release wurde von Karl Berry geleitet; die übrigen Haupt-Mitarbeiter sind im Folgenden aufgelistet.

- Den englisch-, deutsch-, niederländisch-, und polnisch-sprachigen T<sub>E</sub>X-Anwendervereinigungen (TUG, DANTE e.V., NTG, and GUST), die zusammen die technische und administrative Infrastruktur zur Verfügung stellen. Wir würden uns freuen, wenn Sie bei einer der Anwendervereinigungen Mitglied werden.
- Dem CTAN Team, insbesondere Robin Fairbairns und Rainer Schöpf, das die T<sub>E</sub>X Live-CD-Images und die Infrastruktur für Paketupdates zur Verfügung stellt, von denen T<sub>E</sub>X Live abhängt.
- John Bowman, der viele Änderungen an dem Grafikprogramm Asymptote vornam, damit es als Teil von T<sub>E</sub>X Live arbeitet.
- Peter Breitenlohner und dem  $\varepsilon$ -T<sub>E</sub>XTeam für den stabilen Grundstock zu T<sub>E</sub>Xs Zukunft, und Peter speziell für wertvolle Hilfe zum Verwenden von GNU autotools in T<sub>E</sub>X Live;
- Jin-Hwan Cho und allen Mitgliedern des DVIPDFM<sub>x</sub>-Teams für deren exzellentes Programm und Mithilfe bei Konfigurationsfragen.
- Thomas Esser, der mit dem exzellenten teT<sub>E</sub>Xdie Basis für dieses T<sub>E</sub>X Live schuf;
- Michel Goossens, als Coautor der englischen Original-Dokumentation;
- Eitan Gurari, mit dessen TeX4ht die HTML-Version dieser Anleitung erstellt wurde und der unermüdlich daran gearbeitet hat, es auf Zuruf zu verbessern. Eitan Gurari verstarb leider im Juni 2009, diese Anleitung ist seinem Andenken gewidmet.

- Hans Hagen, für zahlreiche Tests und Aktivitäten, damit ConT<sub>E</sub>Xt (<http://pragma-ade.com>) ein Teil von T<sub>E</sub>X Live sein kann;
- Han The Thanh, Martin Schröder und das pdfT<sub>E</sub>X-Team (<http://pdftex.org>), die die Arbeiten zur Erweiterung der Möglichkeiten von T<sub>E</sub>X fortgesetzt haben;
- Taco Hoekwater, für neue Entwicklungen von MetaPost und (Lua)T<sub>E</sub>X (<http://luatex.org>), und ebenfalls für die Unterstützung beim ConT<sub>E</sub>Xt-Teil von T<sub>E</sub>X Live, Weiterentwicklungen von Kpathsea und vieles mehr;
- Klaus Höppner u. a. für die Betreuung dieses Dokuments
- Paweł Jackowski für das Installationsprogramm tlp<sub>m</sub> für Windows, Tomasz Łuczak für tlp<sub>m</sub>gui in früheren Versionen von T<sub>E</sub>X Live;
- Akira Kakuto, für Windows-Programme im Rahmen seines W32TEX Distribution (<http://www.32tex.org/>);
- Jonathan Kew für die Entwicklung von XeT<sub>E</sub>X und die Zeit und Mühe, es in T<sub>E</sub>X Live zu integrieren, sowie für die erste Version des MacT<sub>E</sub>X-Installers, und für das von uns als Oberfläche empfohlene T<sub>E</sub>Xworks;
- Dick Koch für die Betreuung von MacT<sub>E</sub>X (<http://tug.org/mactex>);
- Reinhard Kotucha, für die Unterstützung bei der Infrastruktur von T<sub>E</sub>X Live und das Installationsprogramm, für seine Windows-Untersuchungen, für das getnonfreefonts Script, und vieles mehr;
- Siep Kroonenberg, für wertvolle Beiträge zur Infrastruktur von T<sub>E</sub>X Live 2008 und den Installer, insbesondere unter Windows, und für einen Großteil der Arbeit, die Dokumentation dafür zu schreiben;
- Mojca Miklavc, for ihre Hilfe mit ConT<sub>E</sub>Xt.
- Heiko Oberdiek für das Paket epstopdf (und viele weitere), für die Kompression der riesigen Datenmengen von pst-geo, so dass sie in T<sub>E</sub>X Live passten, und natürlich für seine Arbeit an hyperref.
- Petr Olsak, der das tschechische und slowakische Material sehr sorgfältig er- und überarbeitet hat;
- Toshio Oshima, für den dviout-Previewer für Windows;
- Manuel Pégourié-Gonnard, für die Mithilfe beim Aktualisieren von Paketen,

der Dokumentation und Arbeit an texdoc;

- Fabrice Popineau für die erste Windows-Version von T<sub>E</sub>X Live und Mithilfe bei der französischen Dokumentation;
- Norbert Preining, Hauptkoordinator für T<sub>E</sub>X Live-Infrastruktur und den Installer, für die Koordination der Debian Version von T<sub>E</sub>X Live (zusammen mit Frank Küster), und die daraus resultierenden Verbesserungsvorschläge;
- Sebastian Rahtz für die Erfindung von T<sub>E</sub>X Live und die langjährige Leitung des Projekts;
- Phil Taylor, der die BitTorrent-Downloads eingeführt hat;
- Tomasz Trzeciak für seine Hilfe mit Windows;
- Vladimir Volovich für viele substanzielle Mithilfe, und dafür, dass er es möglich gemacht hat, xindy in T<sub>E</sub>X Live aufzunehmen;
- Staszek Wawrykiewicz, der Haupttester für alles, was mit T<sub>E</sub>X zusammen hängt, Koordinator der polnischen Beiträge, Windows-Installation und mehr;
- Olaf Weber für die Geduld beim Pflegen von ;
- Gerben Wierda für das Erstellen und Pflegen des ursprünglichen Mac OS X-Teils und für viele Integrations- und Testarbeiten;
- Graham Williams, dessen Arbeit das Makro- und Paketverzeichnis möglich gemacht hat.

### **Lauffähige Programme:**

Ettore Aldrovandi (i386-solaris, x86\_64-solaris), Marc Baudoin (amd64-netbsd, i386-netbsd), Karl Berry (i386-linux, sparc-solaris), Alan Braslau (amd64-kfreebsd, i386-kfreebsd), Peter Breitenlohner (x86\_64-linux), Ken Brown (i386-cygwin), Simon Dales (armhf-linux), Christian Mensing (mips-irix), Akira Kakuto (win32), Dick Koch (universal-darwin, x86\_64-darwin), Nikola Lečić (amd64-freebsd, i386-freebsd), Mojca Miklavc (mipsel-linux), Norbert Preining (alpha-linux), Thomas Schmitz (powerpc-linux), Boris Veytsman (armel-linux).

Informationen dazu, wie Binaries für T<sub>E</sub>X Live erzeugt werden, finden sich unter <http://tug.org/texlive/build.html>.

### **Übersetzungen der Dokumentation:**

- Boris Veytsman (Russisch)
- Jjgod Jiang, Jinsong Zhao, Yue Wang, & Helin Gai (Chinesisch)
- Klaus Höppner, Volker RW Schaa & Uwe Ziegenhagen (Deutsch),
- Manuel Pégourié-Gonnard (Französisch)
- Marco Pallante (Italienisch)
- Nikola Lečić (Serbisch)
- Petr Sojka & Jan Busa (Tschechisch/Slowakisch),
- Staszek Wawrykiewicz (Polnisch).

Natürlich haben wir am meisten Donald Knuth zu danken, einmal dafür, dass er  $\text{\TeX}$  erfand und dann dafür, dass er es der Welt schenkte.

# 10 Geschichtliches

Diese Ausgabe der T<sub>E</sub>X Live ist in Zusammenarbeit der T<sub>E</sub>X Users Group (TUG), der UKTUG, der französischen T<sub>E</sub>X-Vereinigung GUTenberg und der deutschsprachigen T<sub>E</sub>X-Anwendervereinigung (DANTE e. V.) unter Mithilfe der niederländischen, tschechischen/slowakischen, indischen, polnischen und russischen T<sub>E</sub>X-Benutzergruppen entstanden.

## 10.1 Vergangenheit

Die niederländische T<sub>E</sub>X-Benutzergruppe hatte Ende 1993 mit der Produktion der 4AllT<sub>E</sub>X-CDROM für MS-DOS die Diskussion angeregt, eine einzige CDROM für alle Rechnersysteme zu entwickeln. Zum damaligen Zeitpunkt war dieses Ziel zu hoch gesteckt, doch immerhin entstand aus dieser Diskussion nicht nur die sehr erfolgreiche 4AllT<sub>E</sub>X-CDROM, sondern auch die TUG-Arbeitsgruppe zur Definition der T<sub>E</sub>X Directory Structure TDS, die die zur Arbeit mit T<sub>E</sub>X notwendigen und hilfreichen Dateien in eine konsistente und handhabbare Verzeichnisstruktur einbettet. Das »Final Draft«-Dokument, das diese Verzeichnisstruktur festlegt, wurde in der Dezember-Ausgabe 1995 der TUGBoat veröffentlicht. Schon frühzeitig war den Beteiligten klar, dass eine CDROM auf der Basis der TDS sehr zu begrüßen wäre. Die T<sub>E</sub>X Live-CDROM war das direkte Resultat der Beratungen der TDS-Arbeitsgruppe. Außerdem hat der Erfolg der 4AllT<sub>E</sub>X-CDROM klargemacht, dass ein ähnliches System auch für UNIX-Benutzer eine Erleichterung darstellen würde. Dies war der zweite Beweggrund für die T<sub>E</sub>X Live-CDROM.

Im Herbst 1995 wurde das Projekt, eine TDS-basierte UNIX-CDROM zu entwickeln, in Angriff genommen. Sehr schnell stießen die Verantwortlichen auf das teTeX-System von Thomas Esser als idealen Ausgangspunkt für diese Arbeit, weil es verschiedene Rechnerplattformen unterstützte und für die Arbeit mit verschiedenen Dateisystemen vorgesehen war. Anfang 1996 wurde in Zusammenarbeit mit Thomas Esser ernsthaft mit der Arbeit begonnen und im Mai 1996 die erste Ausgabe der CDROM veröffentlicht.

Anfang 1997 stellte Karl Berry eine neue Version seines Web2C- $\text{\TeX}$ -Systems vor, das schon nahezu alle Ausstattungsmerkmale aufwies, die Thomas Esser mit  $\text{te}\text{\TeX}$  verwirklicht hatte. Die TUG entschied sich daraufhin, die zweite Version der CDR0M auf der Basis von Web2C unter Verwendung des Installations-Skripts `texconfig` aus dem  $\text{te}\text{\TeX}$ -Paket zu entwickeln.

Die dritte Ausgabe basierte auf der inzwischen von Olaf Weber gepflegten und weiter entwickelten Web2C Version 7.2;  $\text{\TeX}$  Live unterstützte fast alle Eigenschaften der zur selben Zeit entstandenen neuen Version von  $\text{te}\text{\TeX}$ .

Die vierte Ausgabe folgte demselben Schema, indem ihr neue Versionen von  $\text{te}\text{\TeX}$  und Web2C (7.5) zugrunde lagen. Fast die gesamte CDR0M wurde einer kritischen Überprüfung unterzogen, wobei besonders darauf geachtet wurde, dass doppelte Dateien entfernt wurden und die Einordnung der Pakete konsistent erfolgte. Zudem enthielt diese Ausgabe ein komplettes Windows-Setup.

Für die fünfte Ausgabe im März 2000 wurden wiederum große Teile der CDR0M ersetzt, wobei Hunderte von überarbeiteten Paketen aufgenommen wurden.  $\Omega$ ,  $\text{pdf}\text{\TeX}$  und Teile der  $\text{\TeX}$ -Support-Programme (hier insbesondere `xdvi`, `dvips` und `tex4ht`) lagen in neuer Version vor. Die Hauptänderung bei der  $\text{\TeX}$  Live 5 betraf die non-free-Software. Alles auf dieser CDR0M war nun in Übereinstimmung mit den *Debian Free Software Guidelines* (<http://www.debian.org/intro/free>). Wir haben unser Bestes versucht, die Lizenzbedingungen aller Pakete zu überprüfen, sind aber dankbar, wenn wir auf Fehler hingewiesen werden.

Die sechste Ausgabe der  $\text{\TeX}$  Live vom Juli/August 2001 enthielt die neuesten Versionen aller Pakete und Programme. Das neue Installationskonzept stellte die größte Änderung dar: Der Benutzer konnte nun viel genauer gewünschte bzw. nicht erwünschte Sammlungen und Pakete auswählen. Dabei wurden die sprachspezifischen Sammlungen komplett überarbeitet, so dass sie jetzt automatisch nicht nur Makros, Fonts usw. installierten, sondern zusätzlich die notwendigen Einträge in `language.dat` vornahmen.

Die siebte Ausgabe vom Mai 2002 enthielt als größte Änderungen Mac OS X und wieder unzählige Updates aller Pakete und Programme.

Ein wesentliches Ziel war zudem die Wiedererstellung einer gemeinsamen Quelle mit  $\text{te}\text{\TeX}$ , um das Auseinanderlaufen seit  $\text{\TeX}$  Live 5 und  $\text{\TeX}$  Live 6 zu korrigieren.

## 10.2 2003

Im Jahr 2003 war die Flut von Updates und neuen Paketen so groß geworden, dass wir feststellen mussten: »T<sub>E</sub>X Live passt nicht mehr auf eine einzelne CDROM«.

Des Weiteren:

- Auf Wunsch des L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Teams wurde der Standard für latex und pdflatex verändert; beide benutzen nun ε-T<sub>E</sub>X als Basis (siehe Seite 16).
- Die neuen »Latin Modern Fonts« wurden aufgenommen (und werden zur Benutzung empfohlen).
- Der Support für Alpha-OSF wurde aufgegeben (den HP-UX-Support hatte es schon zuvor ereilt), da niemand mehr in der Lage war, neue Binaries zu kompilieren.
- Das Setup für Windows wurde grundlegend überarbeitet. Zum ersten Mal wurde eine integrierte Umgebung eingeführt, die auf XEmacs basiert.
- Wichtige Hilfsprogramme für Windows (Perl, Ghostscript, ImageMagick, Ispell) werden nun im T<sub>E</sub>X Live-Verzeichnis installiert.
- Die von dvips, dvipdfm und pdftex benutzten Font-Mapfiles werden vom neuen Programm updmap generiert und in texmf/fonts/map installiert.
- T<sub>E</sub>X, MetaFont und MetaPost geben nun die meisten 8-Bit-Input-Zeichen (Position 32 und oberhalb) unverändert aus in (\write)-Files, Logfiles und auf dem Terminal. Das bedeutet, dass sie *nicht* mit der ^^-Notierung übersetzt ausgegeben werden. Auf der T<sub>E</sub>X Live 7 war diese Übersetzung abhängig von der locale-Einstellung des Systems; nun beeinflussen locale-Einstellung nicht T<sub>E</sub>Xs Programmverhalten.  
Falls Sie aus irgendwelchen Gründen die ^^-Ausgabe benötigen, müssen Sie in Ihrem System die Datei texmf/web2c/cp8bit.tcx umbenennen (zukünftige Versionen werden eine sauberere Schnittstelle zur Kontrolle dieses Verhaltens anbieten).
- Die Dokumentation wurde grundlegend überarbeitet.
- Zum Abschluss einigten wir uns auf eine neue Edition-Nummerierung. Ab diesem Jahr trägt die T<sub>E</sub>X Live statt einer fortlaufenden Nummer die Jahreszahl: T<sub>E</sub>X Live 2003.

## 10.3 2004

- Wenn Sie lokal installierte Zeichensätze mit ihren eigenen .map- oder (weniger wahrscheinlich) .enc-Dateien benutzen, müssen Sie möglicherweise diese Dateien verschieben. Nach den .map-Dateien wird jetzt in den fonts/map-Unterverzeichnissen im TEXFONTMAPS-Pfad gesucht (in jedem texmf-Baum). Gleichzeitig werden .enc-Dateien jetzt in den fonts/enc-Unterverzeichnissen entlang des ENCFONTS-Pfads gesucht. Das Programm updmap versucht, bei problematischen Dateien zu warnen.

Informationen darüber, wie das gehandhabt wird, und zusätzliche Informationen finden Sie unter <http://tug.org/texlive/mapenc.html>.

- Die T<sub>E</sub>X Collection wurde für all diejenigen, die diese Implementierung Web2C vorziehen, um eine MiK<sub>T</sub><sub>E</sub>X-basierte und installierbare CDRom erweitert.
- In der T<sub>E</sub>X Live wurde der umfangreiche texmf-Baum früherer Versionen durch drei Teilbäume ersetzt: texmf, texmf-dist und texmf-doc. Siehe dazu Abschnitt 2.1 auf Seite 13 und die README-Dateien in den drei Zweigen.
- Alle T<sub>E</sub>X-relevanten Eingabedateien sind jetzt in den tex-Unterverzeichnissen der texmf\*-Bäume zusammengefasst und nicht mehr in den parallelen Verzeichnissen tex, etex, pdftex, pdfetex, usw.
- Hilfs-Skripte, die der Anwender nicht selbst aufruft, werden jetzt in den neuen scripts-Unterverzeichnissen der texmf\*-Bäume aufbewahrt. Nach ihnen kann per kpsewhich -format=texmfscripts gesucht werden. Wenn Sie Programme einsetzen, die solche Skripte aufrufen, müssen sie angepasst werden.
- (Fast) alle Formate interpretieren – an Stelle einer Übersetzung durch die ^^-Notation – mittels des »translation files« cp227.tcx die meisten Zeichen als direkt ausgabbar. Insbesondere werden die Zeichen an den Positionen 32–256, zusätzlich TAB, VT (vertical tab; vertikaler Tab) und FF (form feed; Seitenvorschub), als druckbar angesehen und daher nicht übersetzt. Ausnahmen sind plain T<sub>E</sub>X, bei dem nur die Zeichen an den Positionen 32–127 druckbar sind, ConT<sub>E</sub>Xt (mit druckbaren Zeichen an den Positionen 0–255) und die Ω-verwandten Formate. Dieses voreingestellte Verhalten ist (fast) identisch mit dem in T<sub>E</sub>X Live 2003; es ist aber jetzt klarer und mit umfangreicheren Anpassungsmöglichkeiten implementiert.

**Anmerkung:** Da T<sub>E</sub>X byte-orientiert ist, können bei einer Unicode-Eingabe

(2-Byte-Zeichen) im Kontext von Fehlermeldungen Folgen von 1-Byte-Zeichen ausgegeben werden.

- pdfetex ist jetzt die voreingestellte Engine für alle Formate mit Ausnahme von (plain-)tex selbst (natürlich generiert es DVI-Code, wenn es als latex, usw. aufgerufen wird.). Das bedeutet unter vielen anderen Dingen, dass die mikrotypographischen Fähigkeiten von pdftex wie auch die Erweiterungen von  $\varepsilon$ -T<sub>E</sub>X in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, ConT<sub>E</sub>Xt usw. zur Verfügung stehen.

Das bedeutet, dass es *wichtiger denn je* ist, das Paket ifpdf zu benutzen (es arbeitet sowohl mit plain T<sub>E</sub>X als auch mit L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X), da der einfache Test, ob pdfoutput oder ein anderer T<sub>E</sub>X-Grundbefehl (primitive) definiert ist, nicht verlässlich genug ist für die Entscheidung, ob eine PDF-Ausgabe erzeugt wird. Wir haben das rückwärts-kompatibel gemacht, so gut wir das dieses Jahr konnten; nächstes Jahr aber soll pdfoutput so beschaffen sein, dass dieser Befehl auch dann definiert ist, wenn DVI-Code erzeugt wird.

- pdfT<sub>E</sub>X (<http://pdftex.org/>) hat viele neue Besonderheiten:
  - Die Befehle pdfmapfile und pdfmapline ermöglichen einen Font-Map-Support innerhalb eines Dokuments.
  - Mikrotypografische Zeichensatz-Expansion (font expansion) kann jetzt viel leichter benutzt werden <http://www.ntg.nl/pipermail/ntg-pdftex/2004-May/000504.html>.
  - Alle Parameter, die früher in der speziellen Konfigurationsdatei pdftex.cfg definiert wurden, müssen jetzt mit Hilfe von pdfT<sub>E</sub>X-Grundbefehlen gesetzt werden, typischerweise in pdftexconfig.tex; die Konfigurationsdatei pdftex.cfg wird nicht länger unterstützt.

Jede schon bestehende Format-Datei (.fmt) muss neu erstellt werden, wenn pdftexconfig.tex geändert wird.

- Für zusätzliche Informationen siehe das pdfT<sub>E</sub>X-Handbuch unter texmf-dist/doc/pdftex/manual.
- Der Grundbefehl input in tex (mf und mpost) akzeptiert jetzt doppelte Anführungszeichen und andere Spezialzeichen. Typische Beispiele:

```
\input "filename with spaces"    % plain
\input{"filename with spaces"}    % latex
```

Für zusätzliche Informationen siehe das Web2C-Handbuch: texmf/doc/web2c.

- $\text{encT}_{\text{E}}\text{X}$  wird jetzt in Web2C und damit auch in allen  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -Programmen unterstützt. Dazu wird *beim Generieren neuer Formate* die Option `-enc` benutzt.  $\text{encT}_{\text{E}}\text{X}$  unterstützt allgemein die Umkodierung der Ein- und Ausgabe und ermöglicht eine volle Unicode-Unterstützung (in UTF-8).

Siehe `texmf-dist/doc/generic/enc tex/` und <http://www.olsak.net/enc tex.html>.

- Aleph ( $\aleph$ ), eine neue »Engine«, die  $\varepsilon\text{-T}_{\text{E}}\text{X}$  und  $\Omega$  vereinigt, ist verfügbar. Ein bisschen Information darüber finden Sie in `texmf-dist/doc/aleph/base` und <http://www.tex.ac.uk/cgi-bin/texfaq2html?label=aleph>. Das  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -basierte Aleph-Format heißt `lamed`.
- Das neueste  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ -Release enthält eine neue Version der LPPL (LPPL: LaTeX Project Public License), die jetzt eine offiziell von Debian anerkannte Lizenz ist. Zusammen mit anderen Updates finden Sie Informationen dazu in den `ltnews`-Dateien in `texmf-dist/doc/latex/base`.
- `dvipng` – ein neues Programm zum Konvertieren von DVI-Dateien in PNG-Bilddateien, ist Bestandteil von  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  Live. Siehe `texmf/doc/man/man1/dvipng.1`.
- Auf Vorschlag des Autors (Claudio Beccari) haben wir das Paket `cbgreek` auf einen „mittelgroßen“ Satz von Fonts reduziert. Herausgenommen wurden die »invisible«, Outline- und »Transparency«-Fonts, die relativ selten benutzt werden – denn wir benötigen den Platz. In seinem vollen Umfang ist das Paket natürlich weiterhin auf CTAN verfügbar (<http://www.ctan.org/tex-archive/fonts/greek/cb/>).
- `oxdvi` wurde entfernt; benutzen Sie jetzt `xdvi`.
- Die `ini`- und `vir`-Befehle (Links) für `tex`, `mf` and `mpost` sind nicht mehr länger verfügbar, so auch `initex`. Das ist kein richtiger Verlust, da die `ini`-Funktionalität schon seit mehreren Jahren über den Aufrufparameter `-ini` zur Verfügung steht.
- Die Unterstützung der Plattform `i386-openbsd` wurde entfernt. Da das Paket `tetex` im BSD-Ports-System zur Verfügung steht und Binaries für GNU/Linux and FreeBSD erhältlich sind, erschien es sinnvoll, die Zeit der Freiwilligen besser zu nutzen.
- Zumindest auf `sparc-solaris` müssen Sie ggf. die Environment-Variable `LD_LIBRARY_PATH` setzen, um die `tlutils`-Programme laufen lassen zu können. Ursache dafür ist, dass die Programme mit C++ kompiliert wurden und dass es keinen Standard-Platz für Laufzeit-Bibliotheken gibt (das ist zwar

auch im Jahre 2004 nicht neu, wurde aber bisher nicht dokumentiert.) Unter `mips-irix` werden die MIPSpro-7.4-Laufzeit-Bibliotheken benötigt.

## 10.4 2005

Im Jahr 2005 gab es – wie üblich – viele aktualisierte Pakete und Programme. Die Struktur des Systems blieb weitgehend gleich, mit folgenden Ausnahmen:

- Die neuen Skripte `texconfig-sys`, `updmap-sys` und `fmtutil-sys` für die systemweite Konfiguration des Systems wurden hinzugefügt. Die Skripte `texconfig`, `updmap` und `fmtutil` modifizieren nun die Konfiguration für einen einzelnen Nutzer unter `$HOME/.texlive2005`.
- Analog spezifizieren die Pfade `TEXMFCONFIG` und `TEXMFSYSCONFIG` nun, wo die Konfigurationsdateien gefunden werden (für einen einzelnen Nutzer bzw. systemweit). Möglicherweise müssen Sie daher vorhandene eigene Versionen von `fmtutil.cnf` oder `updmap.cfg` in die entsprechenden Pfade verschieben. Alternativ können Sie `TEXMFCONFIG` und `TEXMFSYSCONFIG` in der Datei `texmf.cnf` umdefinieren, dass diese auf die Speicherorte Ihrer eigenen Konfigurationsdateien verweisen. Siehe Abschnitt [2.2](#) auf Seite [14](#).
- Im letzten Jahr wurden für die Programme, die DVI als Ausgabeformat erzeugen, die Primitive wie `PDFoutput` auf undefiniert gesetzt, obwohl immer `pdfetex` verwendet wurde. In diesem Jahr wurde dies wie angekündigt nicht mehr getan. Falls in Dokumenten nun die Abfrage `\ifxPDFoutput\undefined` zum Test benutzt wird, ob PDF oder DVI erzeugt wird, müssen diese geändert werden! Benutzen Sie das Paket `ifpdf.sty`, das auch mit dem geänderten Verhalten funktioniert, oder orientieren Sie sich an dessen Code.
- Im letzten Jahr wurden die Formate so geändert, dass sie Zeichen als 8-bit ausgeben. Die neue TCX-Datei `empty.tcx` eröffnet nun einen einfachen Weg, die originale Ausgabe mit `^^`-Notation zu erhalten, wenn Sie es wünschen:

```
latex --translate-file=empty.tcx yourfile.tex
```

- Das Programm `dvipdfmx` für die Konvertierung von DVI nach PDF ist neu hinzugekommen. Dies ist eine aktiv gepflegte Erweiterung von `dvipdfm`, das zwar noch verfügbar ist, aber als obsolet angesehen werden kann.
- Ebenso sind die Programme `pdfopen` und `pdfclose` neu hinzugekommen. Diese erlauben ein Reload von PDF-Dateien im Acrobat Reader, ohne diesen

neu starten zu müssen (andere PDF-Viewer wie xpdf, gv oder gsview hatten damit nie Probleme).

- Aus Konsistenzgründen wurden die Variablen HOMETEXMF und VARTEXMF in TEXMFHOME bzw. TEXMFSYSVAR umbenannt. Weiterhin existiert TEXMFVAR für einen Baum, der spezifisch für einen einzelnen Nutzer ist.

## 10.5 2006–2007

Der wichtigste Neuzuwachs in der Ausgabe 2006–2007 von T<sub>E</sub>X Live war das XeT<sub>E</sub>X Programm, verfügbar durch die xetex und xelatex Programme; siehe <http://scripts.sil.org/xetex>.

Auch MetaPost erhielt ein bemerkenswertes Update, mit weiteren geplanten Änderungen (<http://tug.org/metapost/articles>), ebenso pdfT<sub>E</sub>X (<http://tug.org/applications/pdftex>).

Das (plain) tex-Programm liest nicht mehr erste Zeilen mit %& um das Format zu bestimmen. Es ist ein reines Knuth-T<sub>E</sub>X. (L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X und alle anderen Formate lesen weiterhin %&-Zeilen).

Weiters wurden wie üblich hunderte von Paketen und Programmen auf einen neueren Stand gebracht. Für weitere Updates wenden Sie sich bitte an CTAN (<http://www.ctan.org>).

Die Entwicklungsumgebung wurde auf Subversion umgestellt, was ein Webinterface für den Entwicklungsbaum beisteuerte. Dieses Webinterface ist von der Homepage verlinkt. Obwohl dieser Umstieg in der Distribution nicht zu erkennen ist, erwarten wir uns ein stabiles Fundament für die Entwicklung in den nächsten Jahren.

Schließlich hat im Mai 2006 Thomas Esser das Ende seiner Entwicklung von teT<sub>E</sub>X (<http://tug.org/tetex>) angekündigt. Als Konsequenz ist das Interesse an T<sub>E</sub>X Live, besonders unter den GNU/Linux-Distributoren angestiegen. (T<sub>E</sub>X Live bietet nun ein tetex-Installationsschema, dass annähernd den Umfang von teT<sub>E</sub>X umfasst.) Wir hoffen dass dies schlussendlich zu einer Verbesserung der T<sub>E</sub>X-Umgebung für jederman führt.

## 10.6 2008

Die komplette Infrastruktur von T<sub>E</sub>X Live wurde 2008 neu entwickelt. Die gesamten Daten, die für die Installation benötigt werden, finden sich nun in einer einzigen Textdatei mit dem Namen `tlpkg/texlive.tlpdb`.

Dies ermöglicht es unter anderem, ein Update einer installierten Version von T<sub>E</sub>X Live über das Internet durchzuführen, was für MiK<sub>T</sub>E<sub>X</sub> schon seit Jahren möglich ist. Wir planen regelmäßige Updates bereitzustellen, wenn Pakete auf CTAN aktualisiert werden oder neu erscheinen.

Als neues Programm ist LuaT<sub>E</sub>X (<http://luatex.org>) enthalten, das neben neuen Möglichkeiten innerhalb des Satzsystems eine hervorragende Skriptsprache zur Verfügung stellt, die inner- und außerhalb von T<sub>E</sub>X benutzt werden kann.

Die Unterstützung von T<sub>E</sub>X Live für Windows und Unix ist mittlerweile praktisch äquivalent. Die meisten Perl- und Lua-Skripte können nun auch unter Windows verwendet werden, da innerhalb von T<sub>E</sub>X Live Perl integriert ist.

Das neue `tlmgr`-Programm (Abschnitt 6) ist eine komplette Oberfläche zum Verwalten von T<sub>E</sub>X Live nach der Installation. Es ermöglicht das Aktualisieren von Paketen, die Neugenerierung von Formatdateien, Fontmaps und die Konfiguration der T<sub>E</sub>X-Unterstützung für verschiedene Sprachen.

Nach der Einführung von `tlmgr` sind die Funktionen von `texconfig` zur Konfiguration von Formatdateien und Trennmustern deaktiviert worden.

Der Index-Prozessor `xindy` (<http://xindy.sourceforge.net/>) ist nun für die meisten Betriebssysteme integriert.

Das Programm `kpsewhich` kann nun alle Fundstellen für eine gesuchte Datei anzeigen (Option `-all`) oder die Suche auf ein bestimmtes Verzeichnis einschränken (Option `-subdir`).

Das Programm `dvipdfmx` kann nun Informationen über die Bounding Box liefern, was über die Kommandozeile mit dem Befehl `extractbb` aufgerufen werden kann; dies war die letzte Funktion von `dvipdfm`, die noch nicht in `dvipdfmx` vorhanden war.

Die Font-Aliasnamen `Times-Roman`, `Helvetica` usw. wurden abgeschafft.

Das Makro-Format `platex` wurde entfernt, um den Namenskonflikt mit dem japanischen `platex` auf zu lösen; Unterstützung für polnisch wird nun vom Paket

polSKI zur Verfügung gestellt.

Die WEB string pool files wurden in die Programme einkompiliert, um Updates zu vereinfachen.

Und abschließend sind die Änderungen von Donald Knuth in seinem *T<sub>E</sub>X tuneup of 2008* in T<sub>E</sub>X Live eingearbeitet, <http://tug.org/TUGboat/Articles/tb29-2/tb92knut.pdf>.

## 10.7 2009

Das Standardausgabeformat für LuaAllT<sub>E</sub>X ist nun PDF. Hier entfalten die Erweiterungen von LuaAllT<sub>E</sub>X, wie die Unterstützung von OpenType, ihre volle Wirkung. Die neuen Programme dviluatex bzw. dvilualatex erzeugen wie früher DVI als Ausgabeformat. Die Homepage von LuaT<sub>E</sub>X finden Sie unter <http://luatex.org>.

Nach Rücksprache mit den Autoren von Omega wurden Omega und das Format Lambda entfernt. Die aktuelle Version von Aleph und Lamed ist weiterhin in T<sub>E</sub>X Live enthalten, zusammen mit einigen Hilfsprogrammen von Omega.

Eine neue Version der AMS Type 1-Fonts wird von T<sub>E</sub>X Live mitgeliefert, inklusive der Computer Modern-Schriften. Donald Knuth hat in den letzten Jahren die Gestalt einiger Zeichen in den Metafont-Quellen geändert, diese wurden übernommen. Weiterhin wurde das so genannte Hinting verbessert. Die Euler-Schriften wurden kürzlich ebenfalls sorgsam überarbeitet (siehe <http://tug.org/TUGboat/Articles/tb29-2/tb92hagen-euler.pdf>). In allen Fällen blieben die Fontmetriken unverändert. Mehr zu den AMS-Fonts finden Sie unter <http://www.ams.org/tex/amsfonts.html>.

Die neue T<sub>E</sub>X-Oberfläche T<sub>E</sub>Xworks ist für Windows enthalten, analog zu MacT<sub>E</sub>X. Für andere Systeme oder weitere Informationen beachten Sie bitte die Webseite <http://tug.org/texworks>. T<sub>E</sub>Xworks ist eine Cross-Plattform-Anwendung, die von dem Editor Mac OS X inspiriert wurde, und somit eine einfach zu bedienende Oberfläche für T<sub>E</sub>X bietet.

Das Grafikprogramm Asymptote ist für verschiedene System enthalten. Es bietet eine textbasierte Beschreibungssprache für Zeichnungen, nicht unähnlich zu MetaPost, aber mit Unterstützung für 3D und weiteren Vorteilen. Die Homepage befindet sich unter <http://asymptote.sourceforge.net>.

Das bisher enthaltene eigenständige Programm dvipdfm wurde durch dvipdfmx

ersetzt, das beim Aufruf als `dvipdfm` in einem Kompatibilitätsmodus läuft. `dvipdfmx` unterstützt CJK (Chinesisch, Japanisch, Koreanisch) und enthält viele Korrekturen und Verbesserungen gegenüber dem alten `dvipdfm`. Die Homepage zu DVIPDFMx finden Sie unter <http://project.ktug.or.kr/dvipdfmx>.

Für `cygwin` und `i386-netbsd` werden nun ausführbare Programme mitgeliefert, während einige andere BSD-Derivate nicht mehr dabei sind. Es wird empfohlen, dass Nutzer von OpenBSD bzw. FreeBSD  $\text{\TeX}$  über den Paketmanager ihres Systems installieren, da sich gezeigt hat, dass die Bereitstellung von Binaries, die für mehrere Versionen funktionieren, sehr problematisch ist.

Einige weitere, aber kleine Änderungen: Wir verwenden nun zur Datenkompression `xz` als stabile Alternative zu `lzma` (<http://tukaani.org/xz/>); Dollarzeichen sind in Dateinamen erlaubt, solange sich zusammen mit den Dollarzeichen kein bekannter Variablenname ergibt; die `Kpathsea` ist nun multi-threaded (was von MetaPost verwendet wird); der gesamte Build von  $\text{\TeX}$  Live basiert nun auf `Auto-make`.

Und zum Abschluss: Alle Releases von  $\text{\TeX}$  Live, mit Zusatzmaterial wie den DVD-Labeldrucken, sind unter <ftp://tug.org/historic/systems/texlive> verfügbar.

## 10.8 2010

Seit 2010 werden PDF-Dateien nach PDF Version 1.5 erzeugt, was eine stärkere Komprimierung der Dateien ermöglicht. Dies gilt für alle  $\text{\TeX}$ -Compiler mit dem Ausgabeformat PDF und `dvipdfmx`. Mit dem  $\text{\LaTeX}$ -Paket `pdf14` wird wieder PDF 1.4 erzeugt, alternativ kann `\pdfminorversion=4` verwendet werden.

`pdf $\text{\LaTeX}$`  konvertiert nun *automatisch* bei Bedarf unter Verwendung des Paketes `epstopdf` EPS-Dateien (Encapsulated PostScript) nach PDF, wenn die Konfigurationsdatei `graphics.cfg` geladen wurde und das Ausgabeformat PDF ist. Standardmäßig sollen auf keinen Fall bereits vorhandene (evtl. mühsam anderweitig erzeugte) PDF-Dateien überschrieben werden. Die automatische Umwandlung kann komplett abgeschaltet werden, indem am Anfang der  $\text{\LaTeX}$ -Datei (vor `documentclass`!) die Zeile `\newcommand{\DoNotLoadEpstopdf}{} (oder \def...`) eingefügt wird und so das Laden von `epstopdf` unterdrückt wird. Für weitere Informationen schauen Sie bitte in die Anleitung des `epstopdf`-Pakets (<http://ctan.org/pkg/epstopdf-pkg>).

Eine wichtige, damit zusammen hängende Änderung ist die Beschränkung des

write18-Befehls von T<sub>E</sub>X (das zum Aufruf externer Programme dient) auf einige wenige Programme in der Standardkonfiguration von T<sub>E</sub>X Live. Diese sind z. B. epstopdf, makeindex und bibtex. Konkret wird die Auswahl zulässiger Programme in der Datei texmf.cnf festgelegt. In Umgebungen, wo aus Sicherheitsgründen der Aufruf externer Anwendungen über write18 komplett unterbunden werden soll, kann dies direkt bei der Installation eingestellt werden (siehe Abschnitt 3.13 oder nachträglich in texmf.cnf geändert werden).

Weiterhin werden BibT<sub>E</sub>X und Makeindex nun daran (analog zu T<sub>E</sub>X selbst) gehindert, ihre Ausgabedateien in beliebige Verzeichnisse zu schreiben, damit erlaubt werden konnte, dass sie über write18 gestartet werden. Falls dies geändert werden soll, muss entweder die Variable TEXMFOUTPUT gesetzt oder die Konfigurationseinstellung openout\_any geändert werden.

XeT<sub>E</sub>X unterstützt nun wie pdfT<sub>E</sub>X optischen Randausgleich.

tlmgr speichert eine Sicherheitskopie von aktualisierten Paketen (tlmgr option autobackup 1), so dass ein fehlerhaftes Update mit tlmgr restore rückgängig gemacht werden kann. Falls Sie hierfür nicht genug Platz haben, kann dies mit tlmgr +option autobackup 0 abgeschaltet werden.

Neu enthaltene Programme: pT<sub>E</sub>X und verwandte Programme zum japanischen Satz, das Programm BibT<sub>E</sub>XU für ein Unicode-fähiges BibT<sub>E</sub>X, das Programm chktex (<http://baruch.ev-en.org/proj/chktex>) zum Überprüfen von L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Dokumenten, dvisvgm (<http://dvisvgm.sourceforge.net>) zum Konvertieren von DVI nach SVG.

Neu unterstützte Systeme: amd64-freebsd, amd64-kfreebsd, i386-freebsd, i386-kfreebsd, x86\_64-darwin, x86\_64-solaris.

Eine Änderung in T<sub>E</sub>X Live 2009, die nicht dokumentiert wurde: Zahlreiche T<sub>E</sub>X4ht-bezogene Programme fielen weg, hierfür gibt es nun das Programm mk4ht.

Abschließend kann T<sub>E</sub>X Live nicht mehr direkt von der DVD ausgeführt werden. Eine einzelne DVD ist nicht mehr groß genug. Als Nebeneffekt sollte die Installation von der DVD schneller als früher sein.

## 10.9 2011

In T<sub>E</sub>X Live gab es relativ wenige Neuerungen. Die Binaries für Mac OS X laufen nur noch unter Mac OS X Versionen ab Leopard; Panther und Tiger werden nicht

mehr unterstützt.

Das biber Programm für die Bearbeitung von Bibliografien wird für die gängigen Plattformen mitgeliefert, seine Entwicklung ist eng an die Entwicklung des biblatex Pakets geknüpft, das die Art und Weise, in der L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Bibliografien verwaltet, komplett neu implementiert.

MetaPost (mpost) erzeugt oder nutzt keine .mem Dateien mehr. Benötigte Dateien wie plain.mp werden einfach bei jedem Lauf gelesen. Grund hierfür ist die Tatsache, dass MetaPost auch als Bibliothek unterstützt wird, eine weitere –wenn auch eher unsichtbare– Änderung.

Die Implementierung von updmap in Perl, bisher nur unter Windows genutzt, wurde überarbeitet und wird jetzt von allen Plattformen verwandt. Abgesehen von einer deutlichen Steigerung der Geschwindigkeit sollte kein Nutzer davon etwas merken.

## 10.10 2012

tlmgr unterstützt Updates von verschiedenen Netzwerk-Repositories. Siehe dazu den Abschnitt zu multiplen Repositories in der tlmgr help Ausgabe.

Der Parameter XeTeXdashbreakstate wird standardmäßig für xetex und xelatex auf '1' gesetzt. Dies erlaubt Zeilenumbrüche nach em-dashes und en-dashes und war seit jeher das Standardverhalten von T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, LuaT<sub>E</sub>X, etc. Für perfekte Zeilenumbruch-Kompatibilität bei existierenden Dokumenten muss daher die Variable XeTeXdashbreakstate explizit auf '0' gesetzt werden.

Die Ausgabedateien von pdftex und dvips, neben anderen, dürfen jetzt größer als 2 GB werden.

Die 35 Standard-Postscript Fonts werden standardmäßig in der Ausgabe von dvips ausgegeben, da es so viele verschiedene Versionen von ihnen gibt.

Im 'Restricted Execution' Modus ist mpost standardmäßig erlaubt.

Eine texmf.cnf Datei wird auch in ../texmf-local, wie zum Beispiel /usr/local/texlive/texmf-local/web2c/texmf.cnf, gefunden, falls sie dort existiert.

Das updmap Skript liest updmap.cfg pro Verzeichnisbaum anstelle einer globalen

Datei. Diese Änderung sollte komplett unsichtbar sein, sofern die `updmap.cfg` Dateien nicht manuell bearbeitet wurden. Die Ausgabe von `updmap -help` hat mehr zum Thema.

Plattformen: `armel-linux` und `mipsel-linux` wurden hinzugefügt; `sparc-linux` und `i386-netbsd` sind nicht länger Teil der Haupt-Distribution. Sie können aber in Form spezieller Binaries von <http://tug.org/texlive/custom-bin.html> heruntergeladen werden.

## 10.11 Gegenwart (2013)

Distributions-Architektur: Aus Vereinfachungsgründen wurde `texmf/` in `texmf-dist/` integriert. Sowohl die `TEXMFMAIN` Variable als auch `TEXMFDIST` zeigen auf `texmf-dist`.

Viele kleinere Sprach-Sammlungen wurden zusammengefasst, um die Installation zu vereinfachen.

MetaPost: Native Unterstützung für PNG Ausgabe und Gleitkommazahlen (IEEE double) wurden hinzugefügt.

LuaTeX: aktualisiert auf Lua 5.2, enthält eine neue Bibliothek (`pdfscanner`) um externe PDF Seiteninhalte zu verarbeiten.

xeTeX (mehr auf der Webseite):

- Die „HarfBuzz“ Bibliothek wird jetzt anstelle von ICU für das Font Layout genutzt. (ICU wird noch genutzt für die Unterstützung von Eingabecodierungen, bidirektionalem Satz und dem optionalen Unicode Zeilenumbruch.)
- Graphite2 und HarfBuzz werden anstelle von SilGraphite für das Graphite Layout genutzt.
- Auf dem Mac wird Core Text anstelle des veralteten ATSUI genutzt.
- Wenn die Namen von TrueType/OpenType Fonts gleich sind, werden die OpenType Fonts bevorzugt.
- Bugfix beim unterschiedlichen Finden von Fonts bei xeTeX und xdvipdfmx.
- Unterstützung von OpenType Mathematik

xdvi: nutzt jetzt FreeType anstelle von `t1lib` für das Rendering.

microtype.sty: etwas Unterstützung für xe $\TeX$  (Protrusion) und Lua $\TeX$  (Protrusion, Font Expansion, Tracking), neben verschiedenen anderen Anpassungen

tlmgr: Anpassungen für die leichtere Konfiguration von multiplen Repositories; mehr Informationen dazu unter

<http://tug.org/texlive/doc/tlmgr.html#MULTIPLE-REPOSITORIES>.

Plattformen: armhf-linux, mips-irix, i386-netbsd und amd64-netbsd hinzugefügt oder aktualisiert; powerpc-aix entfernt. Für Support von weiteren Plattformen siehe (<http://tug.org/texlive/custom-bin.html>). Einige Plattformen wurden von der DVD entfernt, um Platz zu sparen. Sie sind aber über den netzbasierten Installer verfügbar.

## 10.12 Zukunft

*$\TeX$  Live ist nicht perfekt! – und wird es auch nie sein.* Wir planen, Neuauflagen zu produzieren, die umfangreichere Hilfstexte, mehr Hilfsprogramme, mehr Installationshilfen und (natürlich) den ständig verbesserten und überprüften Satz der Makros und Zeichensätze enthalten. Diese Arbeit wird von Freiwilligen in ihrer knappen Freizeit geleistet. Viel Arbeit steht noch an. Wenn Sie uns helfen können, zögern Sie keine Sekunde, sich bei uns zu melden.

Verbesserungen, Anregungen und Erweiterungen für künftige Ausgaben der  $\TeX$  Collection senden Sie bitte an:

`tex-live@tug.org`

<http://tug.org/texlive/>

Neue Versionen, Anmerkungen und zusätzliches Material werden über die CTAN-Server im Verzeichnis `info/texlive` zur Verfügung gestellt. Im WWW können Sie sich über die Adresse <http://www.tug.org/tex-live/> informieren und die Bestellformalitäten einsehen.