#### IATEX, OCG & TikZ (without JavaScript): ocgx package by Paul GABORIT wiht help of Paul ISAMBERT

#### PDF readers

To fully enjoy this demonstration, use Adobe Reader, Foxit Reader or evince!

#### Simple example: code

\begin{ocg}{My first OCG}{refmyfirstocg}{1}
 Some content...
\end{ocg}

\switchocg{refmyfirstocg}%
{\textcolor{red}{Click me!}}

Simple example: result Some content... Click me!

・ロト・西ト・田・・田・ シック

# First example with TikZ



 A very long phrase to show that a link can be on multiple lines...
 And with two paragraphs!

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ □ のへで

► The "Switch" button is **always** useable!

#### An ordered stack



# RGB and CMY color models with xcolor



◆□ > ◆□ > ◆豆 > ◆豆 > ̄豆 = のへで

# The Big Show

http://designfestival.com/the-cicada-principle-and-why-it-matters-to-web-designers/ (IATEX http://latex-community.org/know-how/433-tiled-backgrounds)



# Mosaic

http://designfestival.com/cicada/break-it-down/?id=95 (IAT<sub>E</sub>X http://latex-community.org/know-how/433-tiled-backgrounds)



# Microtype demo (first version without hierarchy)

Margin kerning is the adjustments of the characters at the margins of a typeset text. A simplified employment of margin kerning is hanging punctuation. Margin kerning is needed for optical alignment of the margins of a typeset text, because mechanical justification of the margins makes them look rather ragged. Some characters can make a line appear shorter to the human eye than others. Shifting such characters by an appropriate amount into the margins would greatly improve the appearance of a typeset text.

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

Microtype :  $\otimes$  with protrusion  $\otimes$  with expansion

# Microtype demo (second version with hierarchy)

Margin kerning is the adjustments of the characters at the margins of a typeset text. A simplified employment of margin kerning is hanging punctuation. Margin kerning is needed for optical alignment of the margins of a typeset text, because mechanical justification of the margins makes them look rather ragged. Some characters can make a line appear shorter to the human eye than others. Shifting such characters by an appropriate amount into the margins would greatly improve the appearance of a typeset text.

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

Microtype :  $\otimes$  with protrusion  $\otimes$  with expansion