

Contrôle de langage C

Nom :

Prénom :

Pour chaque question, 3 réponses sont proposées. Une et une seule est correcte. A vous de la trouver et de **noircir la case correspondante**. Bonne réponse = +1 point. Pas de réponse = 0 point. Mauvaise réponse = -0.5 point.

Questions	Réponses
1. Quel était le langage précurseur du langage C ?	<input type="checkbox"/> Y <input type="checkbox"/> le Fortran <input type="checkbox"/> X <input type="checkbox"/> le langage B <input type="checkbox"/> le Basic
2. <code>int a = 3 ^ 4 ;</code>	<input type="checkbox"/> élève 3 à la puissance 4 <input type="checkbox"/> fait un OU exclusif entre 3 et 4 <input type="checkbox"/> n'est pas une instruction C
3. Quelle est la bonne syntaxe pour décaler de 8 bits à gauche l'entier a ?	<input type="checkbox"/> <code>b = 8 << a ;</code> <input type="checkbox"/> <code>b = lshift(a, 8) ;</code> <input type="checkbox"/> <code>b = a << 8 ;</code>
4. Le programme complet : <pre>int main() { printf ("bonjour"); return 0; }</pre>	<input type="checkbox"/> donne une erreur à la compilation <input type="checkbox"/> donne une erreur à l'exécution <input type="checkbox"/> affiche bonjour
5. Soit la déclaration <code>float tab[10];</code> Le premier réel du tableau est ...	<input type="checkbox"/> <code>*tab</code> <input type="checkbox"/> <code>&tab</code> <input type="checkbox"/> <code>tab</code>
6. La ligne <code>printf ("%c", argv[2][0]) ;</code> du main de monProg exécuté ainsi : <code>monProg parametre</code>	<input type="checkbox"/> n'affiche rien <input type="checkbox"/> affiche p <input type="checkbox"/> peut provoquer un plantage
7. Quelle est la taille en mémoire d'un long int ?	<input type="checkbox"/> ça dépend ... <input type="checkbox"/> 8 octets <input type="checkbox"/> 4 octets
8. Suite à la déclaration <code>int * i;</code>	<input type="checkbox"/> <code>*i</code> est un pointeur <input type="checkbox"/> <code>*i</code> est un entier <input type="checkbox"/> <code>*i</code> est une adresse
9. Suite à la déclaration <code>char tab[12];</code>	<input type="checkbox"/> <code>&tab</code> est l'adresse du tableau <input type="checkbox"/> <code>&tab</code> ne signifie rien <input type="checkbox"/> <code>&tab</code> est le pointeur sur le tableau
10. Un des choix suivants n'est pas une bibliothèque standard du C	<input type="checkbox"/> <code>math</code> <input type="checkbox"/> <code>stdin</code> <input type="checkbox"/> <code>stdlib</code>
	<i>suite sur la page suivante...</i>

Questions	Réponses
11. La syntaxe complète de la fonction main est ...	<input type="checkbox"/> <code>int main(int argc, char argv*[])</code> <input type="checkbox"/> <code>int main(int argc, char* argv)</code> <input type="checkbox"/> <code>int main(int argc, char* argv[])</code>
12. Le programme complet : <code>int main()</code> <code>{ char a[2]="x"; char b[2]="y";</code> <code>return (a[0] == b[0]); }</code>	<input type="checkbox"/> comporte 2 erreurs <input type="checkbox"/> comporte 0 erreur <input type="checkbox"/> comporte 1 erreur
13. Pour libérer une zone mémoire allouée dynamiquement en C, on utilise la fonction ...	<input type="checkbox"/> <code>free</code> <input type="checkbox"/> <code>clear</code> <input type="checkbox"/> <code>delete</code>
14. L'expression <code>val char [32];</code>	<input type="checkbox"/> déclare un tableau <input type="checkbox"/> est syntaxiquement incorrecte <input type="checkbox"/> déclare une chaîne
15. On compte dans les lignes suivantes : <code>char s[10]; int i;</code> <code>scanf("%d, %s", &i, s);</code>	<input type="checkbox"/> 2 erreurs de compilation <input type="checkbox"/> 0 erreur de compilation <input type="checkbox"/> 1 erreur de compilation
16. Une variable globale est ...	<input type="checkbox"/> stockée dans la pile <input type="checkbox"/> <code>static</code> <input type="checkbox"/> initialisée avec des zéros par défaut
17. La portée d'une variable locale est ...	<input type="checkbox"/> le bloc <input type="checkbox"/> le module <input type="checkbox"/> la fonction
18. La ligne <code>int c = argv[1] + argv[2];</code> du <code>main</code> de <code>monProg</code> exécuté ainsi : <code>monProg 123 456</code>	<input type="checkbox"/> affecte 579 à c <input type="checkbox"/> affecte une valeur indéterminée à c <input type="checkbox"/> donne une erreur à la compilation